

**TEAM BUILDING**

**Dạng Hoạt Động 4**

# Trò chơi: Tháp bài

Không gian: trong phòng

Mục tiêu: đề cao sự tỉ mỉ, tính sáng tạo và tinh thần tập thể

Số lượng thành viên: 4 người trở lên

Vật dụng cần thiết:

 1 bộ bài x số đội

Hoạt động:

1. Chia nhóm thành các đội gồm 2-4 thành viên và phát cho mỗi đội 1 bộ bài
2. Nhiệm vụ của mỗi đội là xây 1 ngọn tháp bài cao nhất từ những lá bài
3. Người quản trò sẽ thiết lập 1 khoảng thời gian nhất định để hoàn thành trò chơi
4. Để tăng tính thử thách, mỗi thành viên chỉ được dùng 1 tay để xây tháp. Nếu phát hiện gian lận, cả đội phải xây lại ngọn tháp từ đầu
5. Đội có tháp cao nhất sẽ chiến thắng

Biến thể:

Phân nửa thời gian chỉ sử dụng tay phải để xây tháp, nửa thời gian còn lại chỉ được dùng tay trái để xây tháp

# Trò chơi: Công thành chiến

Không gian: ngoài trời

Mục tiêu: rèn luyện tinh thần đồng đội, óc kỹ thuật và khả năng khéo léo

Số lượng thành viên: 12 người trở lên

Vật dụng cần thiết:

- Xô x 2
- Xẻng đồ chơi x 2
- bong bóng nước x 20
- khăn tay x 4
- giàn nà x 2
- Và thật nhiều dây thun

Hoạt động:

1. Trò chơi chỉ áp dụng ở bãi biển
2. Chia nhóm thành các đội gồm 6 thành viên (hoặc nhiều hơn)
3. Phát cho mỗi đội 1 cái xô và 1 cái xẻng đồ chơi.
4. Mỗi đội sẽ “đóng quân” cách nhau khoảng 6 mét

5. Cho mỗi đội 1 khoảng thời gian để hoàn thành pháo đài cát của mình, có thể xây nhiều trụ cát xung quanh bảo vệ. Cần nhấn mạnh rằng pháo đài sẽ bị tấn công bằng bong bóng nước nên tường thành phải được xây thật vững chắc
6. Sau khi pháo đài đã xây xong, phát cho mỗi đội 10 bong bóng nước và 1 giàn nã
7. giai đoạn công thành: thành viên mỗi đội phải đứng phía sau pháo đài của mình và dùng giàn nã bắn bong bóng nước vào thành đối phương.
8. skhi các đội đã bắn hết bong bóng, cuộc chiến chấm dứt
9. Người quản trò đi khảo sát 1 vòng chiến trường và tuyên bố đội có pháo đài còn nguyên vẹn hơn sau đợt tấn công sẽ chiến thắng

## Trò chơi: Mê cung huyền bí

Không gian: ngoài trời

Mục tiêu: luyện tập tinh thần đồng đội

Số lượng thành viên: 6 người trở lên

Vật dụng cần thiết:

- Ghế x 30
- Chỉ, dây cước hoặc dây thừng nhỏ (cuộn) x 2
- Vải bịt mắt x 2
- Tre x 6

Hoạt động:

1. Chia nhóm thành 2 đội và phát cho mỗi đội 1 cuộn chỉ, dây cước hoặc dây thừng nhỏ và 15 cái ghế
2. Cho mỗi đội 10 phút để kiếm thêm càng nhiều cành cây nhỏ càng tốt
3. Thành viên mỗi đội tập hợp ở 1 phần sân riêng biệt và cùng nhau xây dựng 1 mê cung bằng các vật dụng được phát và các cành cây vừa tìm được. Mê cung có thể có bao nhiêu ngã rẽ cũng được và tốt nhất nên thiết kế thêm nhiều góc chết
4. Sau khi 2 đội đã hoàn thành tác phẩm của mình, mỗi đội cử ra 1 đại diện để khám phá mê cung của đối phương.
5. Điều đặc biệt là người được chọn này sẽ bị quay nhiều vòng trước khi được đưa vào mê cung và bịt mắt suốt cho đến khi tìm được đường ra
6. Trong hành trình khám phá, người được chọn sẽ cố gắng đi theo chỉ dẫn đúng từ các thành viên đội mình trong khi đội đối phương sẽ cố gắng đánh lạc hướng. Lưu ý tất cả các thành viên khác chỉ được đứng ngoài và hướng dẫn người được chọn

7. Đội có thời gian khám phá mê cung nhanh hơn sẽ được 1 điểm
8. Những vòng tiếp theo sẽ thay đổi người được chọn cũng như điều chỉnh lại mê cung
9. Đội có số điểm cao nhất sau 3 lượt chơi sẽ giành chiến thắng

## Trò chơi: Tung trứng cùng trứng

Không gian: ngoài trời

Mục tiêu: đề cao sự sáng tạo

Số lượng thành viên: 8 người trở lên

Vật dụng cần thiết:

- 3 trứng x số đội
- Càng nhiều vật dụng càng tốt để làm lớp vỏ bảo vệ trứng: ống hút, băng keo, dây, giấy, ống giấy, que kem, băng cát sét, keo...

Hoạt động:

1. Chia nhóm thành các đội gồm 4 thành viên trở lên.
2. Người quản trò phát cho mỗi đội số vật dụng như trên hoặc có thể làm tăng độ khó trò chơi bằng cách buộc mỗi đội tự chọn 4 vật liệu mong muốn để làm “lớp vỏ bảo vệ trứng”
3. Phát cho mỗi đội 3 quả trứng và quy ước rằng trứng phải còn nguyên sau khi vượt qua được 1 trong các thử thách sau (Người quản trò tùy chọn):
  - Thả quả trứng từ độ cao ít nhất là 2.5 mét
  - Quăng quả trứng lên cao ít nhất là 2.5 mét trong khi đang nằm dưới đất – có thể rớt hoặc không rớt vào người!
4. Khi tất cả đã hoàn thành (hoặc hết khoảng thời gian do người quản trò quy định), tập trung các đội lại và bắt đầu tranh tài
5. Đội có số trứng còn nguyên vẹn nhiều nhất sẽ giành chiến thắng
6. Nếu có nhiều hơn 1 đội có số trứng còn nguyên vẹn bằng nhau, cuộc thi sẽ tiếp tục cho đến khi đội giữ được số trứng nguyên vẹn nhiều nhất sẽ thắng



## Trò chơi: Thắt dây giày, dễ hay khó?

Không gian: trong phòng hoặc ngoài trời

Mục tiêu: nêu cao tinh thần tập thể và rèn tính nhẫn nại

Số lượng thành viên: 6 người trở lên

Vật dụng cần thiết:

-  Phấn x 1
-  dây (không bắt buộc) x 1

Hoạt động:

1. Những bạn mang dép/guốc sẽ không được tham gia trò chơi và yêu cầu tất cả thành viên tháo dây giày (nhưng không cởi giày ra)
2. Chia số thành viên tham gia trò chơi thành 2 đội A và B
3. Cho các thành viên của đội A và B đứng thành 2 cụm cách nhau 5 mét. Lưu ý thành viên trong mỗi cụm phải đứng càng sát nhau càng tốt, tức là phần chân của các thành viên phải sát vào nhau, không chừa chỗ trống nào cả)
4. Lúc này, người quản trò sẽ dùng phấn vẽ 2 vòng tròn dưới đất bên ngoài 2 cụm, đường phấn vẽ càng sát chân các thành viên càng tốt
5. Mục tiêu trò chơi là tất cả thành viên 2 đội phải buộc hoặc khóa lại dây giày nhưng không được bước ra khỏi vòng tròn
6. Nếu thành viên đội nào ngã khỏi vòng tròn, cả đội phải tháo dây giày và chơi lại từ đầu
7. Đội hoàn thành nhiệm vụ nhanh nhất sẽ chiến thắng
8. Nếu thành viên mỗi đội hỗ trợ nhau tốt và hoàn thành thử thách 1 cách dễ dàng, có thể tăng tính thử thách bằng cách buộc thêm 1 sợi dây quanh bụng cả nhóm và tiến hành lại như trên


## Trò chơi: Vượt ải

Không gian: trong phòng hoặc ngoài trời

Mục tiêu: xây dựng lòng tự tin ở chính mình

Số lượng thành viên: 10 người trở lên (càng đông càng vui)

Vật dụng cần thiết:

 Giấy	x số đội
 Bút	x số đội

Hoạt động:

1. Chia nhóm thành các đội gồm 5-15 thành viên (càng đông càng tốt)
2. Phát cho mỗi đội 1 tờ giấy và 1 cây bút
3. Mỗi đội có 5 phút để nghĩ ra 5 thử thách cho các đội khác
4. Đội đưa ra thử thách phải chứng minh rằng mình cũng có thể vượt qua thử thách đó bằng cách minh họa cho các đội khác xem.
5. Thử thách có thể về mặt thể lực (ví dụ như xếp người thành kim tự tháp, hay 1 người có thể cõng đến 3 người ...) hoặc thử thách về các lĩnh vực khác (ví dụ như nhin cười trong 5 phút,

- hát bất kì bài hát nào được nêu tên ...), miễn là thử thách đặt ra phải phù hợp và không nguy hiểm
6. Khi đã chuẩn bị xong, các đội có thể thách đố nhau.
  7. Với mỗi thử thách vượt qua được sẽ tính 1 điểm
  8. Đội có nhiều điểm nhất sẽ giành chiến thắng

## Trò chơi: Xây tháp Eiffel

Không gian: trong phòng hoặc ngoài trời

Mục tiêu: luyện tập sự kiên nhẫn và tính sáng tạo

Số lượng thành viên: 4 người trở lên

Vật dụng cần thiết: (bao gồm các nhóm sau)

- ✚ Giấy
- ✚ Mì spaghetti (chưa nấu) và kẹo dẻo
- ✚ Kẹo sao su và tăm xỉa răng
- ✚ Ống hút và băng keo

Hoạt động:

1. Chia nhóm thành các đội gồm 2-6 thành viên.
2. Trưng cầu ý kiến của tất cả thành viên để chọn 1 nhóm vật dụng trong danh sách trên và phát cho các đội
3. Thử thách đặt ra cho các đội là, bằng các vật dụng được giao, phải xây 1 ngọn tháp càng cao càng tốt
4. Cho các đội 1 khoảng thời gian 30 phút
5. Sau khi hết thời gian quy định, các đội sẽ “trình làng” tác phẩm và so sánh ngọn tháp nào cao nhất

Biến thể:

Để tăng độ khó, quy định mỗi thành viên chỉ được dùng 1 tay để xây tháp

## Trò chơi: Cuộc đua kì lạ

Không gian: ngoài trời

Mục tiêu: thử thách tinh thần đồng đội và sự khéo léo

Số lượng thành viên: 4 người trở lên

Vật dụng cần thiết:

- ✚ Lon sữa  $\times$  số thành viên + 2
- ✚ Dây dù 2 mét  $\times$  số lon

Chuẩn bị:

1. Đục 2 lỗ ngang thân lon sữa rồi luồn 1 sợi dây qua tạo thành dây cầm cho 2 bàn tay khi di chuyển trên lon

2. Làm nhiều cái như vậy cho các đội theo công thức: số thành viên trong đội + 1 = số lon

Hoạt động:

1. Vẽ vạch “xuất phát” và “về đích” cách nhau 10 mét
2. Chia nhóm thành các 2 đội A và B
3. Phát cho mỗi đội số lon theo công thức như trên
4. Các thành viên phải đứng trên lon, tay cầm dây và cùng bước đi theo 1 hàng ngang.
5. các đội sẽ chạy thi xem đội nào về đích trước.