

TEAM BUILDING

Dạng Hoạt Động 3

Trò chơi: Những khoảnh khắc hài hước

Không gian: ngoài trời

Mục tiêu: rèn luyện tinh thần đồng đội và khả năng tưởng tượng

Số lượng thành viên: 6 - 20 người

Vật dụng cần thiết:

- sợi dây dài x 1
- Khăn bịt mắt x số thành viên

Hoạt động:

1. Cho cả nhóm tập trung ở giữa và bịt mắt tất cả thành viên
2. Đặt 1 sợi dây (2 đầu dây buộc với nhau tạo thành vòng tròn) xung quanh nhóm
3. Yêu cầu nhóm phải cầm dây và tạo thành hình vuông
4. Dĩ nhiên tất cả thành viên sẽ không thể nhìn thấy mình đang làm gì cũng như vị trí của mình ở đâu, cho nên tất cả đều phải phụ thuộc vào cảm giác và phối hợp đồng đội
5. Khi cả nhóm nghĩ rằng mình đã tạo được hình vuông, hãy cho các bạn tháo băng bịt mắt ra để xem hình mà mình thật sự đã tạo được
6. Có thể yêu cầu tạo thành hình hoặc kí tự
7. Người quản trò có thể bí mật quay lại quá trình chơi và bật cho cả nhóm cùng xem và thưởng thức thành quả của mình

Trò chơi: Tam sao thất bản

Không gian: trong phòng hoặc ngoài trời

Mục tiêu: cả nhóm phải bàn bạc để giải quyết nhiệm vụ khó

Số lượng thành viên: 4 người trở lên

Vật dụng cần thiết:

- Rất nhiều thứ (giấy, bút lông, que kem, ô chữ đồ chơi ...)

Hoạt động:

1. Trò chơi này rất phổ biến và có nhiều biến thể
2. Người quản trò sẽ tạo ra 1 tác phẩm từ những vật dụng được cung cấp (ví dụ 1 căn nhà từ các que kem...) và giấu tác phẩm này đi
3. Chia nhóm thành 2 đội và phát cho mỗi đội những vật dụng tương tự

4. Người quản trò miêu tả và dùng lời hướng dẫn cách thực hiện tác phẩm của mình, nhiệm vụ của 2 đội là tái dựng nguyên bản. Chú ý rằng mỗi đội phải tìm các che không cho đối phương thấy tác phẩm của mình
5. Sau khi hoàn tất, người quản trò trình nguyên bản ra, theo ý kiến tất cả “khán giả”, đội nào có tác phẩm giống nhất sẽ giành chiến thắng

Trò chơi: Tam sao thất bản 2

Không gian: trong phòng hoặc ngoài trời

Mục tiêu: rèn luyện sự quan sát, trí nhớ và khả năng diễn đạt

Số lượng thành viên: 6 người trở lên

Vật dụng cần thiết:

- Que kem, khối đồ chơi Lego hoặc những thứ tương tự

Hoạt động:

1. Người quản trò sẽ tạo ra 1 tác phẩm từ những vật dụng được cung cấp (ví dụ 1 căn nhà từ các que kem...) và giấu tác phẩm này đi
2. Chia nhóm thành 2 đội và phát cho mỗi đội những vật dụng tương tự
3. Người quản trò yêu cầu 1 thành viên mỗi đội đi đến nơi giấu tác phẩm và cho các bạn đó 5 giây để nhớ các chi tiết trước khi trở về nhóm
4. Sau khi xem xong, các thành viên này quay về nhóm để hướng dẫn các bạn còn lại tái tạo tác phẩm mình vừa thấy trong 3 phút.
5. Nếu sau 3 phút không có tác phẩm nào giống với mẫu ban đầu, mỗi nhóm lại cử 1 thành viên khác đến nơi cất giấu và xem trong 5 giây
6. Thành viên này lại quay về để hướng dẫn cho cả nhóm

Tiếp tục quá trình như trên cho đến khi người quản trò cảm thấy sản phẩm của đội nào giống với nguyên bản nhất sẽ giành chiến thắng

Trò chơi: Tìm đồ vật

Không gian: ngoài trời

Mục tiêu: tăng khả năng giao tiếp và xây dựng tinh thần đồng đội để cùng hoàn thành nhiệm vụ được giao

Số lượng thành viên: 6 người trở lên

Vật dụng cần thiết:

- 1 túi đựng x số đội

Hoạt động:

1. Chia nhóm thành 2 đội (hoặc nhiều hơn tùy ý) và phát cho mỗi đội 1 túi đựng.
2. Người quản trò chọn 10 chữ cái bất kì và yêu cầu các đội đi tìm đồ vật với tên gọi bắt đầu bằng những chữ cái đó và bỏ vào túi đựng
3. Sau 1 khoảng thời gian nhất định, đội thu thập số lượng nhiều nhất sẽ chiến thắng.

Biến thể:

Nhằm tăng tính đồng đội và thử thách, Người quản trò sẽ quy ước thêm như sau: những đồ vật trùng nhau của các đội sẽ bị loại bỏ, chỉ tính điểm cho những đồ vật khác nhau.

Ví dụ: với chữ cái B, cả 2 đội cùng tìm “banh”, thì “banh” sẽ không tính. Do đó trong quá trình tìm kiếm, các thành viên mỗi đội phải cố gắng tìm và giấu món đồ vào túi thật nhanh nhằm tránh sự quan sát của đối phương

Trò chơi: Cứu hộ

Không gian: ngoài trời

Mục tiêu: luyện tập sự nhạy bén và linh hoạt

Số lượng thành viên: 5 người trở lên

Vật dụng cần thiết:

- Không

Hoạt động:

1. Dùng phấn vẽ 2 đoạn thẳng dài cách nhau 5 mét và gọi là “dòng sông lớn” (nếu nhóm đông hơn thì vẽ rộng hơn)
2. Cho tất cả tập trung ở 1 bên “dòng sông” và kêu gọi 2 bạn xung phong đứng ở phía bên kia làm người bị nạn
3. Thông báo với nhóm rằng 2 đồng đội đang mắc kẹt vì lật thuyền. Nhiệm vụ của nhóm là kéo đồng đội vào bờ bằng dây tự chế
4. Các thành viên phải sử dụng tất cả các vật dụng có thể tìm thấy (áo, tất, cành cây, dây nịt ...) để cột thành 1 sợi dây dài.
5. Nhóm giữ 1 đầu dây và quăng đầu còn lại cho đồng đội bên kia sông.
6. Nếu dây rớt xuống sông thì phải kéo về và quăng lại
7. Khi dây chạm vào bờ bên kia, 1 đồng đội được kéo về.
8. Tiếp tục quăng dây để cứu người còn lại

Trò chơi: Đội kịch nhỏ

Không gian: trong phòng hoặc ngoài trời

Mục tiêu: tăng tính đồng đội và sáng tạo, rèn luyện tính cảm nhận

Số lượng thành viên: 6 người trở lên

Vật dụng cần thiết:

- Bàn lớn (dùng khăn trải bàn hoặc vải phủ lên) x 1
- Giấy x 2
- Bút x 2

Hoạt động:

1. Chia nhóm thành 3-4 đội và phát cho mỗi đội 1 tờ giấy và 1 cây bút
2. Mỗi đội cần nghĩ ra 1 màn biểu diễn bằng búp bê cho cả nhóm xem và 1 bài học rút ra từ vở diễn đó, chú ý để tăng tính đồng đội, mỗi thành viên phải góp phần vào buổi diễn
3. Các đội có thể tạo hình búp bê bằng bất cứ vật dụng gì tìm thấy xung quanh (nón, vớ, găng tay...)
4. Sau 1 khoảng thời gian quy định mỗi đội sẽ dùng bàn làm sân khấu và trình diễn cho cả nhóm
5. Kết thúc màn diễn, yêu cầu các đội còn lại đoán ý nghĩa của bài học rút ra từ vở kịch
6. Phân định thắng thua dựa vào cường độ vỗ tay tất cả thành viên sau mỗi phần trình diễn

Trò chơi: Cùng nhau mang hài

Không gian: trong phòng hoặc ngoài trời

Mục tiêu: xây dựng tính tập thể cùng vượt qua thử thách

Số lượng thành viên: 6 người trở lên

Vật dụng cần thiết:

- Không

Hoạt động:

1. Chia nhóm thành 2 đội
2. Yêu cầu tất cả thành viên cởi giày và chất thành đống
3. Mỗi đội đứng thành 1 vòng tròn quanh đống giày và nắm tay nhau
4. Yêu cầu mỗi bạn phải tìm được giày của mình, không được buông tay ra và tìm cách mang vào nhanh nhất có thể. Chú ý chỉ cần xỏ toàn bộ bàn chân vào giày là hoàn chỉnh, không cần buộc dây
5. Thành viên đội nào mang giày hoàn chỉnh nhanh nhất sẽ giành chiến thắng

Trò chơi: Bowling đường phố

Không gian: ngoài trời

Mục tiêu: tăng cường phản xạ, sự linh hoạt và khéo léo

Số lượng thành viên: 4-10 người

Vật dụng cần thiết:

- ki bowling (hoặc vỏ chai nước 1.5 lít được đổ đầy 1/3) x 1
- vật làm mốc. x 4
- bóng (bóng cao su, bóng nhựa, banh lông ...) x số thành viên

Hoạt động:

1. Dùng 4 vật đánh dấu khu vực hình vuông 12x12 mét làm sân chơi và đặt ki bowling vào giữa sân
2. Chia nhóm thành các đội gồm 2-4 thành viên và phát cho mỗi đội số bóng bằng nhau.
3. Cho các đội đứng thành hàng dọc và đảm bảo rằng không ai được ném bóng 2 lần trong 1 vòng chơi
4. Luật chơi như sau:
 - Không ai được phép bước vào khu vực sân đã đánh dấu
 - Mục tiêu của mỗi đội là lăn bóng chạm ki nhưng không được làm đổ nó, nếu ki bị đổ, trò chơi bắt đầu lại nhưng đội làm đổ sẽ mất 1 quả bóng
 - Trong từng lượt chơi, đội đầu tiên lăn bóng chạm mà không làm đổ ki sẽ ghi 5 điểm, các đội sau được 3 điểm
 - Bóng đã nằm trong sân sẽ không được lấy lại, và bóng sau khi ném hụt không đụng ki sẽ bị buộc đưa vào sân. Nhưng nếu bóng sau khi chạm ki lăn ra ngoài sân thì có thể sử dụng tiếp
 - Tiếp tục cho đến khi tất cả bóng đều nằm ở giữa sân thì bắt đầu lại vòng mới
 - Mỗi đội có thể giữ cho bóng của đối phương không chạm ki bằng cách dùng bóng của mình đẩy bóng đội khác.
 - Sau 3 vòng thi đấu, đội có điểm cao nhất sẽ chiến thắng

Trò chơi: Vượt biển

Không gian: trong phòng

Mục tiêu: rất tốt để luyện tập tinh thần đồng đội và sự khéo léo

Số lượng thành viên: 6 người trở lên

Vật dụng cần thiết:

- tấm ván hoặc mảnh giấy (kích thước 10x10 cm hoặc lớn hơn 1 tí) x 10

Hoạt động:

1. Chia nhóm thành 2 đội phát cho mỗi đội 5 miếng ván (số ván chỉ đủ để đi được nửa đường)
2. Giải thích rằng cả 2 đội sẽ phải di chuyển từ đầu phòng đến cuối phòng trong thời gian nhanh nhất với luật chơi:
 - Sử dụng những miếng ván được phát để bước lên mà di chuyển.
 - Miếng ván khi đã đặt xuống sẽ không được dịch chuyển nữa (trừ khi cả đội quyết định bắt đầu lại từ đầu và thu hồi tất cả các miếng ván)

- Không được để bất kì bộ phận nào trên cơ thể đụng sàn, nếu không phải quay về nơi xuất phát
 - Khi đã bước lên ván, chỉ được tiến lên chứ không được quay về
3. Cho 2 đội đứng đối diện nhau, yêu cầu mỗi đội phải nghĩ ra kế hoạch để vượt qua bên kia phòng
 4. Lúc này, cả 2 đội sẽ cố gắng di chuyển nhưng chắc chắn không được vì số ván không đủ. Cuối cùng, cả 2 nhận ra rằng mình sẽ gặp nhau ở giữa và phải hợp tác để tạo thành “cầu nối”.
 5. Vì luật chơi không cho phép quay lại, trong khi cả 2 sẽ di chuyển ngược chiều nhau cho nên cần thể hiện sự hợp tác để giúp nhau vượt qua bên kia bờ
 6. Đội qua được bờ bên kia nhanh nhất sẽ giành chiến thắng

Trò chơi: kim tự tháp ly

Không gian: trong phòng hoặc ngoài trời

Mục tiêu: rèn luyện tính nhẫn nại, sự khéo léo cũng như tinh thần tập thể

Số lượng thành viên: 6 người trở lên (có thể áp dụng trò chơi cho nhóm 3 thành viên)

Vật dụng cần thiết:

- ✚ 10 ly nhựa x số đội
- ✚ Dây thun (phải vừa khít với ly) x số đội
- ✚ 6 dây cước x số đội

Chuẩn bị:

1. Cắt sợi cước thành các đoạn nhỏ dài khoảng 60-80 cm
2. Cột 6 đoạn cước này vào 1 sợi dây thun với khoảng cách giữa mỗi đoạn bằng nhau (khi hoàn thành sẽ trông giống như ông mặt trời với 6 tia nắng tỏa ra 6 hướng)
3. Làm cho mỗi đội 1 “ông mặt trời” như trên

Hoạt động:

1. Chia nhóm thành các đội gồm 6 thành viên
2. Phát cho mỗi đội 1 chồng 10 chiếc ly nhựa và 1 “ông mặt trời”
3. Rải đều và úp tất cả 10 ly nhựa xuống bàn
4. Thử thách dành cho mỗi đội là phải xây được 1 kim tự tháp bằng 10 chiếc ly này (4 cái tầng 1, 3 cái tầng 2, 2 cái tầng 3 và 1 cái tầng trên cùng)
5. Lưu ý rằng thành viên các đội không được đụng vào ly bằng bất cứ bộ phận nào trên cơ thể kể cả khi ly rơi xuống đất.
6. Mỗi thành viên phải nắm 1 đoạn dây cước, cùng kéo căng ra 6 hướng để tạo độ giãn cho dây thun, sau đó lồng vào ly và nhấc nó lên để dựng kim tự tháp
7. Nếu đội có ít hơn 6 thành viên, các bạn trong đội sẽ phải cầm nhiều hơn 1 đoạn dây (nhưng trò chơi sẽ dễ hơn)
8. Đội xây kim tự tháp nhanh nhất sẽ giành chiến thắng

Trò chơi: Bạch tuộc chạy đua

Không gian: trong phòng hoặc ngoài trời

Mục tiêu: tạo sự gắn kết giữa các thành viên và vận dụng khéo léo

Số lượng thành viên: 6 người trở lên

Vật dụng cần thiết:

✚ Không

Hoạt động:

1. Vẽ vạch “xuất phát” và “về đích” cách nhau 10 mét
2. Chia nhóm thành các đội gồm 2-3 thành viên, phân bổ các đội trước vạch xuất phát, yêu cầu các đội ngồi xuống đất và quay lưng vào nhau với khuỷu tay của bạn này lồng vào khuỷu tay của bạn kia
3. Mỗi đội sẽ là 1 chú bạch tuộc
4. Thử thách cho các chú bạch tuộc là phải đứng dậy mà không được rời tay nhau ra sau đó chạy về đích
5. Đội cán đích đầu tiên sẽ giành chiến thắng

Trò chơi: Bắt!

Không gian: ngoài trời

Mục tiêu: phát huy tinh thần đồng đội, sự quan sát và linh hoạt

Số lượng thành viên: 8 người trở lên

Vật dụng cần thiết:

✚ Không

Hoạt động:

1. Chọn 1 thành viên xung phong và bịt mắt bạn này lại
2. Cho các thành viên còn lại nắm tay nhau đứng thành vòng tròn
3. Người được chọn sẽ đứng giữa vòng tròn và cố gắng vỗ (hoặc chạm) vào bất cứ thành viên nào xung quanh.
4. Các thành viên trong vòng tròn phải xoay sở sao cho không bị bạn mình chạm vào trong khi vẫn nắm tay nhau. Thành viên bị vỗ (hoặc chạm) phải thế chỗ người được chọn
5. Tương tự, thành viên nào buông tay trong quá trình chơi cũng sẽ thế chỗ người được chọn

Biến thể:

1. Chọn ra 2 bạn đứng ở giữa và bịt mắt 2 bạn này lại. 2 bạn này phải nắm tay nhau và tìm cách chạm vào người thành viên khác
2. Buộc 1 cái chuông hoặc 1 vật bất kì có thể gây tiếng động khi di chuyển vào 1 thành viên ngẫu nhiên trong vòng tròn. Người được chọn, bị bịt mắt, sẽ dựa vào âm thanh đó để chạm vào bạn này. Cả nhóm được phép giúp đỡ bạn đeo chuông tránh không bị chạm nhưng không dùng thân mình để che

3. Người được chọn sẽ không bị bịt mắt nhưng 2 dây giày của bạn này bị buộc lại (hoặc buộc 1 sợi dây quanh 2 mắt cá chân)

Trò chơi: Trói tay hoàn thành nhiệm vụ

Không gian: trong phòng hoặc ngoài trời

Mục tiêu: thể hiện tính sáng tạo, khéo léo và tinh thần đồng đội

Số lượng thành viên: 4 người trở lên

Vật dụng cần thiết:

-  Dây x ½ số thành viên
-  Và 1 số vật dụng khác

Hoạt động:

1. Chia nhóm thành các đội gồm 5-7 thành viên
2. Yêu cầu các thành viên nắm tay nhau đứng thành vòng tròn
3. Người quản trò sẽ buộc cổ tay của các thành viên này với thành viên khác
4. Giờ thì cả nhóm đã “dính” với nhau, người quản trò sẽ đưa ra 1 số thử thách sau:
 - Gói đồ bằng giấy, nơ và thiệp
 - Ăn trưa
 - Làm 1 bữa ăn nhanh
 - Sáng tạo 1 tác phẩm nghệ thuật
 - Rót 1 ly nước cho mỗi thành viên
 - Hoặc bất cứ trò nào bạn thấy thú vị






Trò chơi: Chung tay xây ngôi nhà nhỏ

Không gian: trong phòng

Mục tiêu: thể hiện tính sáng tạo, khéo léo và tinh thần đồng đội

Số lượng thành viên: 6-20 người

Vật dụng cần thiết:

-  10 tờ giấy A4 (hoặc giấy báo) x số đội
-  Cuộn băng keo x số đội
-  Kéo x số đội
-  Bút chì x số đội
-  Bút màu, keo (không bắt buộc) x số đội

Hoạt động:

1. Chia nhóm thành các đội gồm 3-5 thành viên và phát cho mỗi đội 10 tờ giấy, băng keo, kéo và bút chì
2. Mỗi nhóm phải tạo 1 ngôi nhà từ những công cụ mình có bằng cách dán, gấp, cắt hoặc bất cứ cách nào
3. Mỗi thành viên phải thể hiện vai trò của mình trong quá trình “xây nhà” bằng cách ghi tên lên các bộ phận ngôi nhà mà mình có tham gia xây dựng. Ví dụ: đội trưởng chỉ đạo cả đội nên ghi tên lên nền nhà. 1 thành

viên xây cửa sẽ ghi tên lên cửa nhà. Ngoài ra, có thể tạo thêm 1 số vật dụng trong nhà như đèn, ghế, tủ ...

4. Khuyến khích các đội phải sáng tạo và dành 1 khoảng thời gian để đội trình bày tác phẩm của mình
5. Phân định thắng thua dựa vào cường độ vỗ tay tất cả thành viên




Trò chơi: Tâm thư

Không gian: trong phòng

Mục tiêu: xây dựng tính tập thể và tinh thần khách quan

Số lượng thành viên: 4-15 người

Vật dụng cần thiết:

- | | |
|--|-----------------|
|  1 bì thư | x số thành viên |
|  15 mảnh giấy | x số thành viên |
|  Bút | x số thành viên |

Hoạt động:

1. Phát cho mỗi thành viên 1 bì thư, 15 mảnh giấy và 1 cây bút.
2. Yêu cầu mỗi thành viên viết tên mình lên bì thư và chuyển nó cho bạn ngồi bên phải
3. Sau khi nhận được bì thư, mỗi thành viên sẽ viết 1 đặc điểm (tính cách hoặc ngoại hình) mà mình ngưỡng mộ về bạn có tên trên bì thư vào 1 mẫu giấy, ghi tên mình bên dưới và bỏ vào bì thư.
4. Tiếp tục chuyển bì thư cho đến khi mỗi thành viên đều viết nhận xét của mình về tất cả các thành viên còn lại
5. Sau khi hoàn tất, tất cả bì thư sẽ được chuyển về cho người quản trò
6. Người quản trò sẽ chọn 1 bì thư bất kì và đọc lời nhận xét về chủ nhân bì thư (nhưng không đọc tên người viết nhận xét)
7. Chủ nhân của bì thư sẽ cố gắng đoán xem ai là người đã viết nó. Nếu đoán đúng, bạn này nhận 1 điểm
8. Tiếp tục quá trình như trên cho đến khi đọc hết lời nhận xét trong tất cả bì thư
9. Thành viên có số điểm cao nhất sẽ chiến thắng

Kết thúc trò chơi, các thành viên có thể giữ lại những lời nhận xét từ các bạn trong nhóm để làm kỉ niệm


Trò chơi: Chiếc cúp kỉ niệm

Không gian: trong phòng

Mục tiêu: xây dựng tính tập thể và tinh thần khách quan

Số lượng thành viên: 6 người trở lên

Vật dụng cần thiết:

- | | |
|--|-----|
|  chông báo cũ | x 1 |
|--|-----|

Hoạt động:

1. Cho nhóm ngồi thành vòng tròn và đặt 1 chồng báo cũ ở giữa
2. Yêu cầu mỗi thành viên phải làm 1 chiếc cúp để tặng cho bạn ngồi bên phải mình.
3. Chiếc cúp được làm từ báo. Các thành viên có thể xếp, vò hay xé tờ báo tùy ý
4. Sau khi tất cả đã hoàn thành, hãy tổ chức 1 buổi lễ trao cúp.
5. Lần lượt từng thành viên sẽ đứng lên và giải thích đây là chiếc cúp thuộc lĩnh vực gì và tại sao bạn đó lại xứng đáng nhận chiếc cúp này

Trò chơi: Cuộc chiến bóng tuyết

Không gian: trong phòng

Mục tiêu: rèn luyện khả năng diễn thuyết trước đám đông

Số lượng thành viên: 8 người trở lên

Vật dụng cần thiết:

- | | |
|--|-----------------|
|  mẫu giấy | x số thành viên |
|  Bút | x số thành viên |

Hoạt động:

1. Phát cho mỗi thành viên 1 mẫu giấy và 1 cây bút rồi đặt 1 câu hỏi về bất cứ vấn đề gì mà bản thân muốn bạn mình chia sẻ vào giấy (không hỏi 1 số thông tin nhạy cảm hoặc quá phức tạp)

Ví dụ:

Bạn cảm thấy như thế nào khi cùng chơi với các bạn?

Bây giờ bạn cảm thấy như thế nào?

Bạn sẽ làm gì khi đang giận dữ?

Điều gì làm bạn buồn nhất?

Điểm mạnh và điểm yếu của tập thể chúng ta là gì?

...

2. Lưu ý các thành viên không được ghi tên vào giấy
3. Sau khi hoàn tất, thông báo rằng cả nhóm sẽ bắt đầu trò chơi ném giấy. Tất cả thành viên sẽ vò giấy thành những “viên bóng tuyết” và khi nghe đếm đến 3 là bắt đầu ném
4. Người quản trò để trò chơi diễn ra 1 lúc rồi cho tất cả dừng lại
5. Yêu cầu mỗi thành viên phải nhặt 1 “viên bóng tuyết” và ngồi xuống
6. Lần lượt từng thành viên sẽ mở giấy ra và đứng lên trả lời câu hỏi trong đó