

ngày ..... tháng .... năm 200..

# THIỆT KẾ TRÒ CHƠI LỚN

## "HÀO HÙNG TRANG SỬ VÀNG"

### I - MỤC ĐÍCH – YÊU CẦU :

#### 1/.Mục Đích :

- Đây là đợt sinh hoạt tập hợp rộng rãi các tầng lớp thanh niên . Nhằm chào mừng các ngày lễ lớn trong năm đặc biệt là hướng về kỷ niệm 32 năm giải phóng miền Nam, thống nhất đất nước ( 30/4/1975 – 30/4/2007 ), kỷ niệm ngày Quốc khánh 2/9 và 51 năm ngày truyền thống Hội LHTN Việt Nam
- Bằng các hình thức trò chơi nhẹ nhàng vui tươi, tái hiện lại một số chiến thắng vang dội, hào hùng của bộ đội năm xưa.
- Qua cuộc chơi giúp cho mỗi thanh niên tham gia trò chơi lớn: có nhận thức và tình cảm sâu đậm hơn về truyền thống anh hùng càng hiểu biết được những hy sinh gian khổ mà các chiến sĩ năm xưa phải chịu đựng. Đồng thời trân trọng hơn những giá trị đích thực của cuộc sống hôm nay .

#### 2/.Yêu Cầu :

- Đòi hỏi người chơi phải có kiến thức về điện biên phủ .
- Sức khỏe đảm bảo, nhanh nhẹn, tài trí, tính kiên nhẫn, xử lý tốt các tình huống và chấp hành tốt kỷ luật.

### II - ĐỐI TƯỢNG – THỜI GIAN VÀ ĐỊA ĐIỂM :

#### 1/.Đối Tượng :

- Tất cả các bạn đang sinh hoạt tại các đội nhóm - Mỗi đội đăng ký tham gia gồm 10 người đến 15 người (Tối thiểu có 02 nữ) dự kiến số lượng khoảng 50 người .

#### 2/. Thời Gian và địa điểm :

- Từ 9 giờ 00 đến 11 giờ ngày ..... tháng .....năm 200.....
- Khu di tích Lâm Viên - Núi Cẩm - Xã An Hảo - Huyện Tịnh Biên - Thị Xã Châu Đốc – Tỉnh An Giang.

### III - NỘI DUNG TRÒ CHƠI :

#### 1/.Giai đoạn chuẩn bị :

- Tất cả các đội tập trung có mặt lúc 8 giờ 30 phút tại khu di tích lịch sử Ngã Ba Giồng Huyện Hóc Môn để điểm danh và nhận cờ xuất phát .

- Làm lễ chào cờ, các chiến sĩ sẽ nghe lại thư gửi động viên cán bộ, chiến sĩ và dân công sắp bước vào chiến dịch .
- Đại diện chiến sĩ lên đọc quyết tâm .
- Đại diện Ban chỉ huy chiến dịch hạ lệnh xuất phát các chiến sĩ sẽ tham gia và đi qua 4 trạm trong suốt hành trình cuộc chơi.

## **2/.Các trạm trong trò chơi :**

### **TRẠM 01 : VÀO TRẬN ĐỊA**

Gồm các nội dung thi sau :

- + Trắc nghiệm .
- + Hành quân ra trận .

### **TRẠM 2 : KÉO PHÁO VƯỢT ĐÈO**

Thi các nội dung sau :

- + Kéo pháo vào trận địa.
- + Nấu cơm hành quân.

### **TRẠM 3 : TỔNG TIẾN CÔNG**

Thi các nội dung sau :

- + Đánh chiếm Sân bay Tân Sơn Nhất
- + Chuyển thương hoả tuyến

### **TRẠM 4 : TOÀN THẮNG**

Thi các nội dung sau :

- + Cắm cờ trên Dinh Độc Lập
- + Hát mừng chiến thắng .

Các đội sẽ được phát giấy thông hành và sơ đồ lộ trình đường đi. Tại mỗi trạm sẽ nhận mật thư để di chuyển sang trạm khác.

## **IV - BAN TỔ CHỨC :**

- Trưởng ban
- Phó ban
- Phó ban
- Thành viên
- Thành viên
- Thành viên
- Thành viên

Ngoài ra còn một số thành viên có kinh nghiệm sẽ tham gia cùng Ban Tổ Chức từng khâu ở các trạm .

## **V - CƠ CẤU GIẢI THƯỞNG VÀ KINH PHÍ :**

**1 : Kinh Phí Khen Thưởng : 300.000 Đồng**

Giải toàn cuộc chơi :

- + Giải nhất : 100.000 đồng
- + Giải nhì : 70.000 đồng

- + Giải ba : 50.000 đồng
- + Giải từng trạm : Dành cho các đội không nhận giải chung về trò chơi nhưng có thành tích nổi bật ở một số trạm .

**2 : Kinh Phí Vật Dụng Trò Chơi : 200.000 Đồng**

Mỗi trạm : 50.000 đồng

**3 : Chi Phí phát sinh : 100.000 Đồng**

**Kinh phí tổng cộng : 600.000 đồng.**

## **VI - TIẾN ĐỘ TỔ CHỨC THỰC HIỆN :**

- Từ 5/9/2007 đến 15/9/2007 : Xây dựng và triển khai kế hoạch đến các CLB , đội nhóm và thành viên chi Hội.
- Ngày 29/9/2007 đến 5/10/2007: Họp các trạm trưởng và triển khai chương trình chi tiết .
- Từ ngày 6/10/2007 đến 8/10/2007: Liên hệ khu di tích lên kế hoạch từng trạm, họp Ban Tổ Chức phân công từng thành viên .
- Ngày 15/10/2007 : Diễn ra Trò chơi lớn “ Hào hùng trang sử vàng ” .
- Ngày 18/10/2007 đến 21/10/2007 : Họp rút kinh nghiệm .

Trên đây là kế hoạch tổ chức trò chơi lớn “ Âm vang Trường Sơn ” đề nghị Ban chỉ huy các CLB, Đội nhóm trực thuộc triển khai đến thành viên và mời gọi các đội nhóm khác cùng tham gia để kế hoạch trò chơi được diễn ra tốt đẹp .

**TM . BAN TỔ CHỨC**

**TRƯỞNG BAN**

# **BẢNG PHÂN CÔNG CHI TIẾT**

<b>Thời Gian</b>	<b>Công Việc</b>	<b>Người Phụ Trách</b>	<b>Ghi Chú</b>
<b>Ngày 5/9/2007</b> Lúc 9 giờ 00	Họp Ban Tổ Chức .	Xuân Đào, thành viên Ban Tổ Chức.	Theo TM
<b>Ngày 29/9/2007</b> Lúc 17 giờ 00	Họp triển khai các đội dự thi, trình bày trò chơi chi tiết .		

<b>Ngày 06/10/2007</b> Lúc 8 giờ 00  Lúc 19 giờ 00	Liên hệ khu di tích và đi tiền trạm . Họp phân công đứng trạm .	Ban Tổ Chức . các thành viên đứng trạm	Chọn trạm
<b>Cả ngày 08/10/2007</b>	Mua vật dụng trò chơi	các trạm trưởng .	
<b>Cả ngày 10/10/2007</b>	Chuẩn bị quà thưởng		
<b>Cả ngày 10/10/2007</b>	Chuẩn bị phong màn làm lễ xuất quân, sơ đồ lộ trình di chuyển .		Vẽ trên giấy A 4
<b>Cả ngày 12/10/2007</b>	Chuẩn bị cờ, giấy thông hành, mật thư và vật dụng trò chơi		Giấy thông hành in
<b>15/10/2007</b>	Diễn ra trò chơi lớn	Ban tổ chức và toàn trại	Chia trạm
<b>Ngày 18/10/2007</b>	Họp rút kinh nghiệm.	Ban tổ chức, các thành viên đứng trạm	

# TRÌNH BÀY CHI TIẾT TRÒ CHƠI LỚN

## Xuất phát

Nghe tín hiệu còi toàn trại tập trung. Các tiểu trại cho điểm số, báo cáo với trại trưởng và nhận lệnh xuất phát (Mật thư)

☒: 10,3,16,10,8 / 19,23,3,3,16 / 22,11,7,7,16,21 / 24,3,17,8 / 22,20,3,3,16,12 / 6,6,11,3,12 /AR

🔑 : Cờ thắm pháp phối ngang trời sao vàng năm cánh khắp nơi

**TRAMI: VÀO TRẬN ĐỊA (20 điểm)**

## 1/. TRẮC NGHIỆM KIẾN THỨC ( 10 điểm ) :

- ◆ Số lượng: cả nhóm
- ◆ Cách thi: Hình thức trắc nghiệm A,B,C,D trong vòng 10 phút

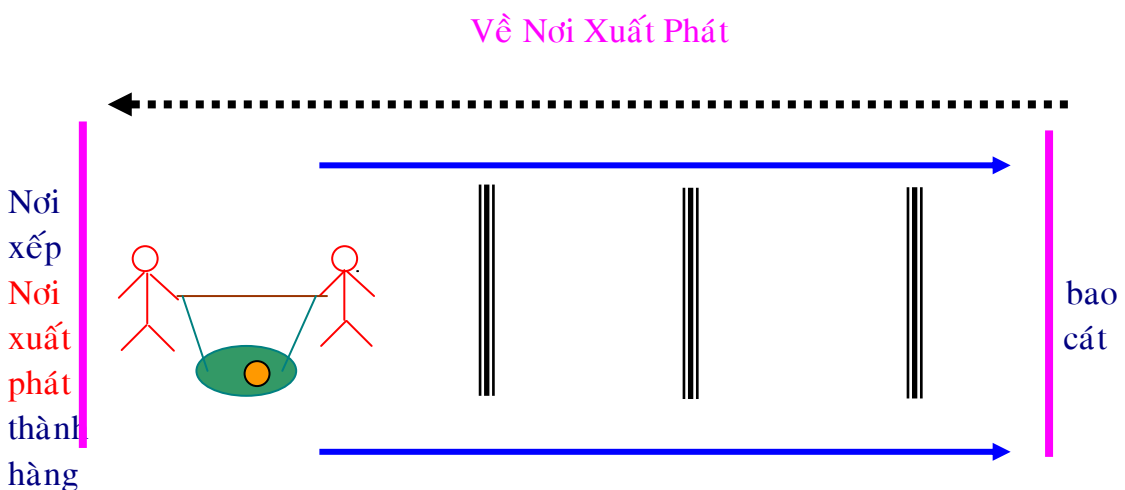
Có 20 câu hỏi trong đó 05 câu hỏi về Điện Biên, 05 câu hỏi về truyền thống Hội LHTN Việt Nam, 05 câu hỏi về Lịch Sử và Địa Lý và 05 câu hỏi về Đảng Cộng Sản Việt Nam .

- ◆ Cách tính điểm : Mỗi câu đúng được 0,5 điểm

## 2/. HÀNH QUÂN RA TRẬN ( 10 điểm ) :

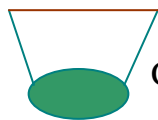
- ◆ Chuẩn bị: 01 cái võng và 20 bao cát nặng 02 ký,
- ◆ Số lượng người chơi: Cả nhóm, mỗi lượt 01 người
- ◆ Thời gian: 5 phút
- ◆ Cách chơi :Tập trung tại nơi xuất phát 2 người chơi khiêng bao cát bằng võng vượt qua các chướng ngại vật di chuyển đến đích nơi đó có 01 người đứng sẵn lấy bao cát và xếp thành hàng ngang như xây trận địa mà không làm rơi bao cát. Nếu dọc đường xảy ra sự cố làm rơi bao cát hay võng làm đổ các chướng ngại vật sẽ trở lại nơi xuất phát để di chuyển. Sau khi đến đích 2 người khiêng võng phải nhanh chóng quay về nơi xuất phát trao võng cho người tiếp theo.
- ◆ Cách tính điểm: Trong vòng 5 phút cả đội di chuyển được nhiều bao cát về đích sẽ được nhận Mật thư để qua trạm tiếp theo

## SƠ ĐỒ TRÒ CHƠI



CHÚ THÍCH:





Cái Vỡng



Bao Cát

Chũng nại vật

MẬT THƯ TRẠM I:

☒ :      K    E    O    S    P  
           U    O    W    T    H  
           V    O    F    J    A  
           R    E    D    D    O  
           E    E    D    D    S / AR

☒ : Con ốc sên chui từ ngoài vào trong

## TRẠM II : KÉO PHÁO VƯỢT ĐÈO ( 20 điểm )

### 1/. TRÒ CHƠI KÉO PHÁO VÀO TRẬN ĐỊA ( 20 ĐIỂM ) :

**Số lượng :** 10 người

**Thời gian :** 15 phút

**Vật dụng chuẩn bị :** Cây lô ô, đường hầm tự tạo có chuông, chuông nại vật , bong bóng, cờ, bao tay.

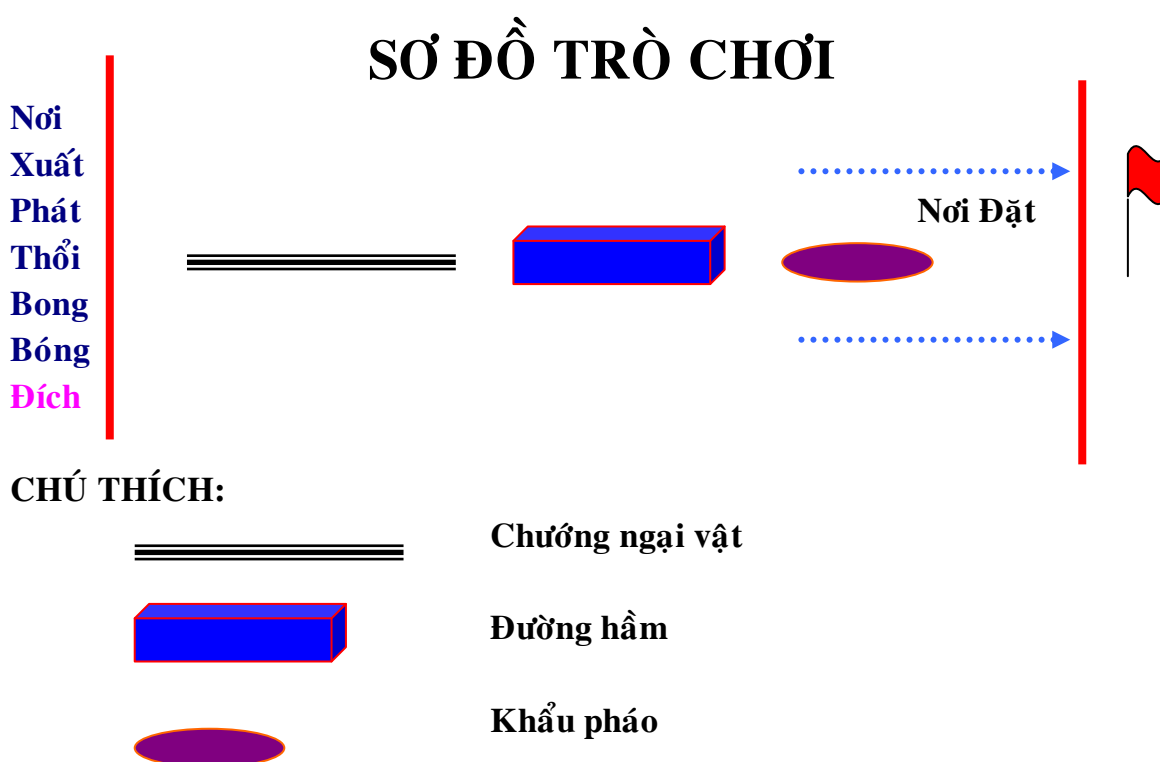
**Cách chơi :** Mỗi người chơi sẽ được phát một cái bong bóng. Lần lượt từng người chơi sẽ phải thổi bể bong bóng mới được di chuyển.

Tiếp theo vượt qua các chướng ngại vật tiến thẳng đến đường hầm tự tạo và bò qua đường hầm.

Cuối cùng di chuyển đến nơi đặt khẩu pháo (cây lô ô). Người chơi ngồi lên khẩu pháo và được 02 đồng đội kéo khẩu pháo về đến đích. Nơi đó cắm sẵn cờ khi cờ được phát thì người thứ hai mới được di chuyển theo đoạn đường trên và trò chơi được tiếp tục cho đến người cuối cùng hay theo giờ quy định của trạm .

### Cánh tính điểm :

Khi vượt các chướng ngại vật tránh va chạm và làm ngã nếu va chạm hay làm ngã thì lập tức quay về nơi xuất phát để di chuyển lại. Khi người chơi ngồi trên khẩu pháo bị té xuống đất, hay chân chạm đất thì xem như chiến sĩ đó bị loại .





## Lá cờ

Sau khi hoàn thành xong tiểu trại nhận bản tin Morsse

NW - ·, · -, · -, · · -, · · · / - · - ·, - - -, · - -, - - / · · · ·, ·  
-, - ·, · · · ·, · · - · / - - · -, · · -, · -, · -, - · / AR

### 2/. NẤU CƠM HÀNH QUÂN:

**Chuẩn bị dụng cụ:** Nồi, củi, gạo, kệ bếp di động, nước, 02 tờ báo, 02 hộp quẹt diêm, cờ lệnh .

**Số lượng:** Toàn tiểu trại

**Thực hiện:** Khi hiệu lệnh chơi bắt đầu tiểu trại tiến hành nấu cơm bằng những vật dụng có được trên đường (Lá khô, củi, giấy báo, cành cây ...) và di chuyển đến trạm 3 .

\* Lưu ý: Trong khi chơi ban tổ chức sẽ bố trí một số máy bay địch đánh hơi theo khói và khi có còi báo động thì sẽ dội bom (Những bịch nước) vào nơi có khói.

## TRẠM III: TỔNG TIẾN CÔNG (20 điểm)

### 1/. TRÒ CHƠI ĐÁNH CHIẾM SÂN BAY TÂN SƠN NHẤT ( 10 điểm ) :

**Số lượng:** Toàn tiểu trại

**Chuẩn bị vật dụng :** Xô nhựa, banh nhỏ 1 bịch, cờ, loa tay, trống

**Thời gian:** 15 phút

**Luật chơi:** Khi có hiệu lệnh tấn công (Tiếng trống) từng người chơi leo lên điểm nơi có cắm là cờ để đập tắt hoả lực của địch và đánh chiếm sân bay.

Khi nghe hiệu lệnh đại liên địch bắn (Tiếng còi hú) thì chiến sĩ lùi về các cứ điểm an toàn (Do ban tổ chức quy định). Đại liên bắn còn trèo lên thì xem như bị loại 01 chiến sĩ, hoặc trong quá trình tấn công cần quan sát vì có khi bị địch liệng lựu đạn (Các bịch nước) nếu bị trúng thì xem như chiến sĩ bị loại. Khi đến điểm an toàn các chiến sĩ cố đập tắt hoả lực địch bằng cách ném thủ pháo (Trái



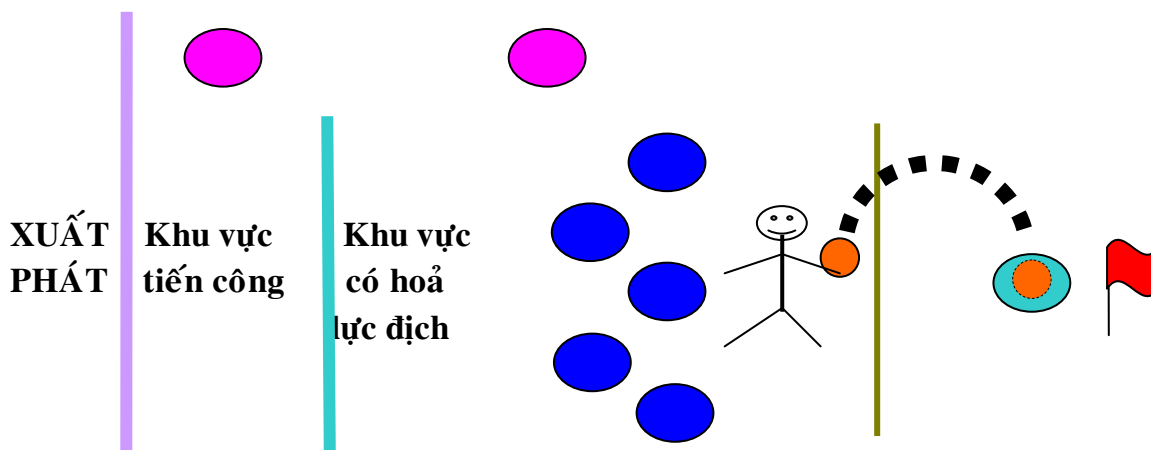
banh nhỏ) xuyên vào lỗ châu mai (Xô nhựa), nhóm nào có chiến sĩ ném được xuyên vào lỗ châu mai thì xem như đã hoàn thành nhiệm vụ.

**Cánh Tính Điểm:**

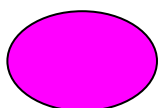
Có nhiều chiến sĩ ném thủ pháo vào lỗ châu mai thì thắng cuộc

Nếu không có chiến sĩ nào ném được thì tính số chiến sĩ vượt lên đồi được nhiều là nhóm thắng cuộc .

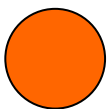
## SƠ ĐỒ TRÒ CHƠI



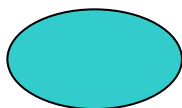
**CHÚ THÍCH:**



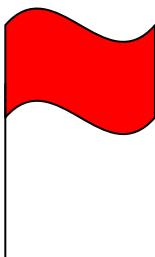
**Cử điểm an toàn**



**Thủ pháo (Trái banh nhỏ)**



**Lỗ châu mai (Xô nhựa)**



**Lá cờ**

## 2/. TRÒ CHƠI CHUYỂN THƯƠNG HOẢ TUYẾN ( 10 điểm ) :

**Số lượng:** 07 chiến sĩ (4 cấp cứu viên, 01 nạn nhân và 2 chuyển thương)

**Vật dụng:** 01 võng, 01 tay đòn, dụng cụ sơ cấp cứu, băng cuộn , nẹp, băng đeo cấp cứu

**Thời gian:** 15 phút

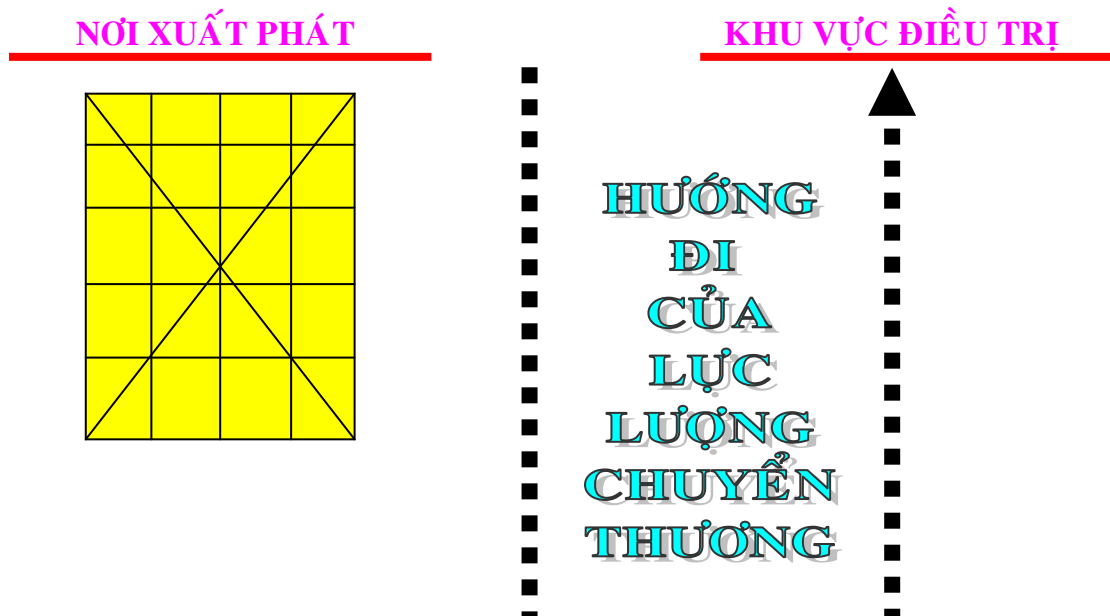
**Luật chơi:** Khi trò chơi bắt đầu bốn chiến sĩ đeo băng cứu thương bò qua các chướng ngại vật, đến nơi đặt túi cấp cứu và các dụng cụ cần thiết cho việc cứu thương Sau đó di chuyển đến nơi thương binh đang bị thương và lấy ở túi áo đề thi sơ cấp cứu theo quy định. Thực hành thao tác cấp cứu nạn nhân trong thời gian quy định .

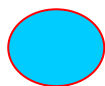
Cuối cùng kêu lực lượng tải thương vào tải thương đưa nạn nhân ra khỏi vùng chiến đấu. Tất cả đều rút về vị trí an toàn .

**Cánh tính điểm :**

Thực hiện tốt các thao tác sơ cấp cứu, chuyển thương đúng quy định. Tùy thuộc vào chuyên môn mà chấm điểm phần này.

## SƠ ĐỒ TRÒ CHƠI

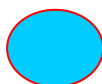




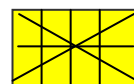
### GHI CHÚ:



Nơi thương binh nằm



Nơi để túi S C C



Hàng rào

### MẬT THƯ:



: FTIWẾNW, ZVFÊJ, SÀWIF, ZGÒWNF / AR



: Đem những tên giặc nước ngoài ra trường bắn

## TRẠM IV : TOÀN THẮNG( 20 điểm )

### 1/. TRÒ CHƠI CẮM CỜ TRÊN DINH ĐỘC LẬP ( 10 Điểm ) :

**Số lượng:** cả nhóm

**Thời gian:** 20 phút

**Vật dụng chuẩn bị :** Một cán cờ , cờ lá , một cột treo để leo lên, mật thư, dấu đường .

**Luật chơi:** Tất cả nhóm cùng tham gia giải mật thư ô chữ và làm theo nội dung trong mật thư để đi tìm báu vật ( cán cờ và lá cờ mang chữ chiến thắng ) sau đó tập hợp lại nơi tập kết. Nhóm trưởng là người leo lên cột cắm lá cờ chiến thắng là nhóm đó hoàn thành nội dung tại trạm và là đội thắng cuộc .

**Cách tính điểm:** Hoàn thành công việc trước thời gian quy định là nhóm thắng. Nếu không thực hiện được sẽ mất điểm tại trạm này.

## **2/. TRÒ CHƠI HÁT MỪNG CHIẾN THẮNG ( 10 Điểm ) :**

**Số lượng:** Toàn tiểu trại

**Thời gian:** 10 phút

**Luật chơi:** Các đội sẽ bắt thăm múa một trong năm bài hát được ban tổ chức quy định (Chiến binh ca vũ khúc, Lá xanh, Nổi vòng tay lớn, Thanh niên làm theo lời Bác và Ta ra trận hôm nay)

Bắt thăm trúng bài nào thì toàn nhóm thực hiện bài đó .

**Cách tính điểm :**

Nhóm nào múa đều, đẹp, đúng nhịp điệu và hát đúng lời bài hát là đội dành toàn số điểm tại trạm này .

Tuỳ theo đội hình múa mà ban giám khảo chấm điểm .

**Ghi chú :**

Nhóm nào có số điểm cao nhất cộng của cả bốn trạm thì nhóm đó được xem là nhóm thắng chung cuộc của toàn bộ trò chơi lớn .

Cộng 02 điểm cho đội nào hoàn thành cả bốn trạm trước .

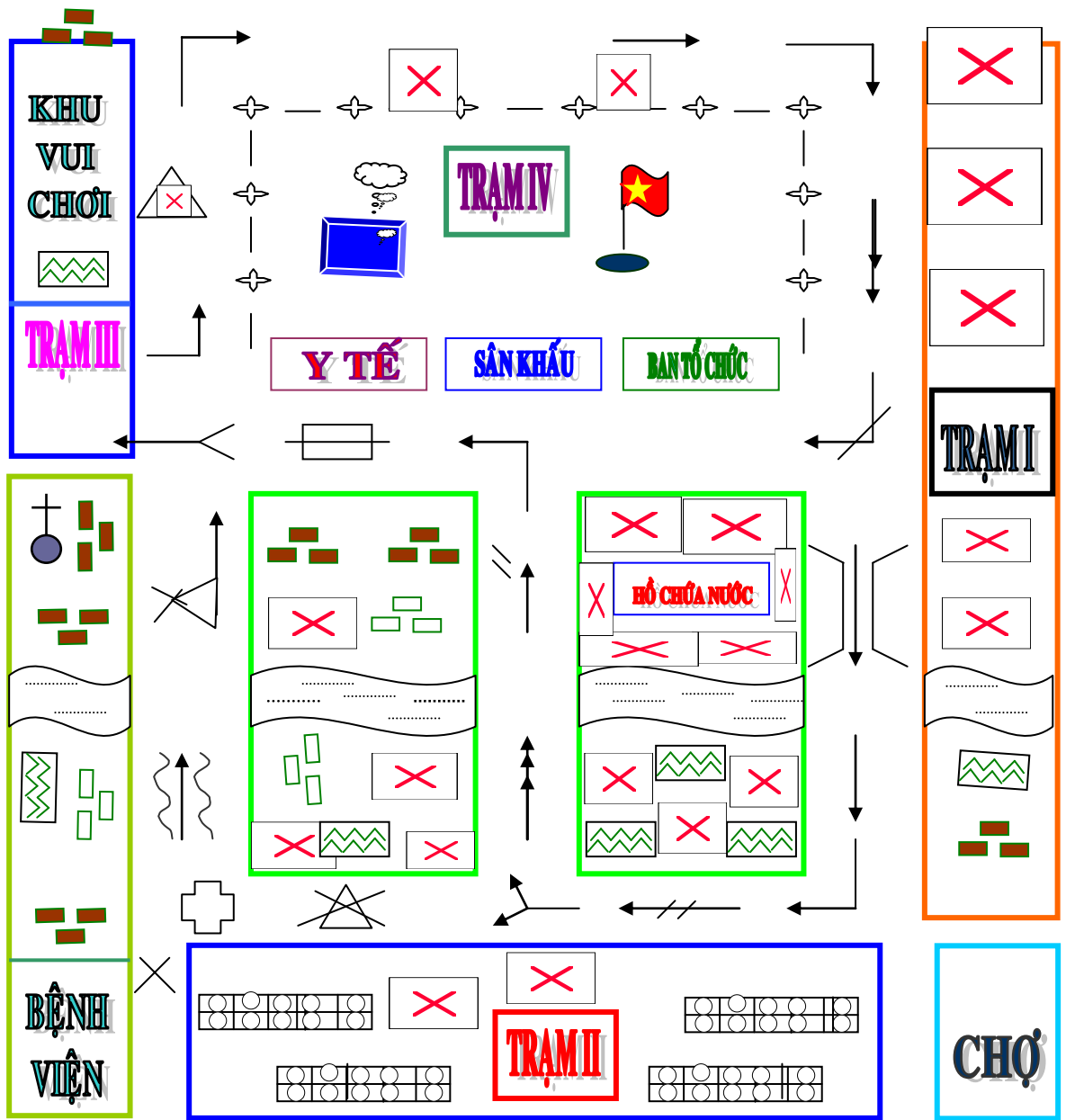
Tuỳ vào điểm tại các trạm mà sẽ có phần thưởng cho nhóm nào có số điểm cao nhất tại từng trạm .


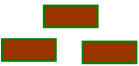






# GIẤY THÔNG HÀNH TRẠI SỨC TRẺ

TIỂU TRẠI: \_\_\_\_\_

--	--	--	--

<b>TÊN TRẠM</b>	<b>THỜI GIAN</b>	<b>KÝ TÊN</b>	<b>GHI CHÚ</b>
<b>RA TRẬN</b>			
<b>KÉO PHÁO VƯỢT ĐÈO</b>			
<b>TỔNG TIẾN CÔNG</b>			
<b>TOÀN THẮNG</b>			
<b>TỔNG ĐIỂM : .....</b>			



			
VƯỜN TRÁI CÂY	NHÀ GẠCH	ĐỒNG CỎ	BÃI CÁT ĐÁ
			
NHÀ THỜ	NHÀ LÁ	RỪNG THƯA	LÙM BỤI