

TP. Hồ Chí Minh, ngày tháng năm....

KẾ HOẠCH TỔ CHỨC TRÒ CHƠI LỚN

TRUYEN THONG DAN TOC

I. MỤC ĐÍCH - YÊU CẦU:

1/ Mục đích:

- Tạo một sân chơi góp phần làm phong phú hơn nội dung trại.
- Khuyến khích tìm hiểu về truyền thống đấu tranh của dân tộc ta.
- Phát huy tinh thần đoàn kết, tính sáng tạo của thanh niên.

2/ Yêu cầu:

- BTC thiết kế kế hoạch, tiến hành thực hiện bảo đảm đúng theo kế hoạch đã đề ra.
 - Trò chơi, bổ ích, hấp dẫn, an toàn.
 - Trại sinh tham gia nhiệt tình, năng động, sáng tạo.

II. NỘI DUNG - HÌNH THÚC:

- Trò chơi lớn có những nội dung xoay quanh quá trình 60 năm đấu tranh gian khổ giành độc lập và bảo vệ chủ quyền toàn vẹn lãnh thổ đất nước Việt Nam Dân chủ Cộng hòa và nay là Cộng hòa Xã hội Chủ nghĩa Việt Nam.
- Đi di chuyển qua các trạm thực hiện một số trò chơi, thử thách để vượt qua các trạm khác.

III. THỜI GIAN – ĐỊA ĐIỂM – ĐỐI TƯỢNG:

1/ Thời gian: Từ 23h30 đến 01h300 ngày

2/ Địa điểm: Toàn khu vực trại.

3/ Đối tượng: Toàn bộ tiểu trại đều phải tham gia.

4/ Qui định giữa các trạm:

-Di chuyển theo vòng tròn từ trạm 01 đến trạm 05.

-Nhóm nào giải mật thư ở trạm xuất phát xong trước thì di chuyển trước.

IV. CHƯƠNG TRÌNH CHI TIẾT:

TRẠM	ĐỊA ĐIỂM	NỘI DUNG	GHI CHÚ
XP	Sân khấu trung tâm	<ul style="list-style-type: none">Tập trung, điểm danh quân số.Nhận Mật thư di chuyển.Di chuyển về các trạm.	(Mỗi tiểu trại đến 1 địa điểm khác nhau)

1		<ul style="list-style-type: none"> - Tập trung, điểm danh quân số. - Thủ thách tại trạm: Lựa đậu(1); Lá cờ quyết thắng(2). - Giải Morse chuyển trạm (*). 	
2		<ul style="list-style-type: none"> - Tập trung, điểm danh quân số. - Thủ thách tại trạm: Ráp bản đồ Việt Nam(3). - Giải mật thư chuyển trạm (*). 	
3		<ul style="list-style-type: none"> - Tập trung, điểm danh quân số. - Thủ thách tại trạm: Làm báo tường chủ đề Liên hoan (4). - Nhận Sémafore chuyển trạm (*). 	
4		<ul style="list-style-type: none"> - Tập trung, điểm danh quân số. - Thủ thách tại trạm: Vượt mè cung(5), Kỹ năng sơ cứu(6), - Giải mật thư chuyển trạm (*). 	
5		<ul style="list-style-type: none"> - Tập trung, điểm danh quân số. - Thủ thách tại trạm: Xe chỉ luồn kim(7), dàn dựng 1 tiết mục văn nghệ(8). - Giải Morse chuyển trạm (*). 	
Dích	Sân khấu trung tâm	<ul style="list-style-type: none"> - Tập trung, điểm danh quân số. - Tìm “Con số bí ẩn”, chiếc chìa khóa vàng mở kho báu. 	

(*): Tại mỗi trạm có 2 loại mật thư: loại thứ I dành cho 4 đội đến và di chuyển sang trạm kế tiếp, loại thứ II dành cho đội thứ 5 tập trung về đích.

Trước khi chơi, BTC sẽ thông báo cụ thể vị trí của 5 trạm, nhưng không nói là sẽ di chuyển như thế nào. Các đội dựa vào gợi ý trong mật thư tự tìm đường đi.

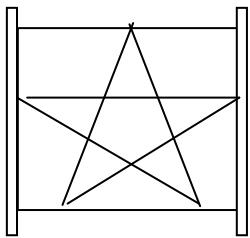
Nội dung các mật thư:

- **Về sân khấu trung tâm:** Chim mồi tìm đường về chốn ngủ.

Tại các trạm, nếu cả đội tập trung đúng vị trí thì BTC sẽ phát cho 1 con số. 5 chữ số này ráp lại sẽ là chìa khóa cho kho báu ở trạm cuối. Đội nào tập trung không đúng vị trí thì sẽ mất quyền lợi trong trò chơi cuối cùng.

Các trò chơi thử thách tại trạm:

(1) **Lựa đậu:** 1 nia đựng 5 loại đậu (trắng, đen, xanh, đỏ, đậu phộng), mỗi loại khoảng 50g. Đội cử 2 người lên lựa, cứ sau 30 giây lại đổi người, xong mới cho thử thách tiếp.



(2) **Lá cờ quyết thắng:** Căn dây trên 2 cây tạo thành hình lá cờ Việt Nam (như mẫu), mỗi đội cử 10 người; mỗi người chỉ được chui qua 1 lỗ. Qua hết 10 người mới được thử thách tiếp.

(3) **Ráp bản đồ Việt Nam: Bản đồ Việt Nam khổ lớn cắt thành 64 tỉnh thành. Cả đội cử 10 bạn lên ráp.** Xong mới cho thử thách tiếp.

(4) **Báo tường:** Cả đội có 10 phút để viết, vẽ, sáng tác 1 bài báo tường chủ đề Liên hoan.

(5) **Vượt mê cung:** BTC sử dụng dây giăng thành mê cung, cả đội phải vượt qua mới được vào thử thách tại trạm.

(6) **Sơ cứu:** Ứng cứu 1 trường hợp tai nạn do BTC đưa ra.

(7) **Xe chỉ luồn kim:** Nối hết dây dù, xỏ qua tay áo cả đội (từ tay này sang tay kia). Xong mới cho tiếp tục.

(8) **Văn nghệ:** Tự dàn dựng 1 tiết mục văn nghệ (tốp ca, có minh họa) về chủ đề đất nước, con người Việt Nam.

Thời gian tại trạm tối thiểu là 15 phút, tối đa không quá 20 phút để bảo đảm tiến độ thời gian.

Tại trạm đích, BTC sẽ yêu cầu các đội nộp lại 5 con số để đổi lấy chìa khóa mở kho báu.

Đây là chương trình chi tiết trò chơi lớn, dự kiến sẽ diễn ra trong 2h. Các anh chị đã được phân công thì đề nghị thực hiện tốt công việc của mình. Đối với các trại sinh phải chuẩn bị sẵn sàng để cuộc chơi thêm vui và nhiều ý nghĩa.

BAN TỔ CHỨC

BAN TỔ CHỨC

BAN TỔ CHỨC

...../...../.....

GIẤY THÔNG HÀNH

Tiểu trại :.....

Trạm	Thời gian	Nội dung	Ký tên T.Trưởng	Ghi chú
Xuất phát				
1				
2				
3				
4				
5				
Điểm tổng cộng:				

Ngày.....tháng.....Năm 2007
BAN TỔ CHỨC