

BTC

KẾ HOẠCH TỔ CHỨC TRÒ CHƠI LỚN “BIỆT ĐỘNG SÀI GÒN”

I. Mục đích – yêu cầu:

1. Mục đích:

- Chào mừng kỷ niệm giải phóng miền Nam (30/04/1975 – 30/04/200..) .
- Chào mừng ngày quốc tế Lao Động 1/5.
- Tạo sân chơi lành mạnh có ý nghĩa, giúp cho các thành viên CLB Kỹ Năng, cán bộ Đoàn – Hội của trường giao lưu, học hỏi lẫn nhau, thắt chặt mối quan hệ.

II. Đối tượng tham gia:

- Thành viên CLB Kỹ Năng: số lượng 30 người.
- Cán bộ Đoàn Hội của các đơn vị trực thuộc trường: số lượng 20 người.

Ghi chú: Tổng số thành viên là 50 người phân làm 5 đội

III. Nội Dung:

1. Mỗi đội hiện chế thành một nhóm.
 2. Trò chơi dưới dạng hành quân vượt trạm.
 3. Sơ lược trò chơi:
 - Mỗi đội chơi phải vượt qua năm trạm gồm:
 - ▲ **Trạm 1: Xây dựng cơ sở:**
 - ❖ Nhận morse cá nhân: thông báo nhận mật thư
 - ❖ Nhận mật thư cá nhân.
-

- ❖ Dựa vào mật thư cá nhân thành lập nhóm, bầu trưởng nhóm, làm băng reo, tập trung báo cáo tên nhóm.
- ❖ Phổ biến nội quy trò chơi.
- ❖ Phát giấy thông hành.
- ❖ Nhận mật thư nhóm.
- ❖ Tìm dấu đi đường theo chỉ dẫn mật thư.
- ❖ Làm cờ đội: cắt giấy dán chữ.

▲ **Trạm 2: Thử thách gian nan:**

- ❖ Nghe báo cáo tập hợp
- ❖ Thử thách thể lực.
- ❖ Phát bài thi trắc nghiệm, kiểm tra kiến thức.
- ❖ Phát mật thư hướng dẫn di chuyển kế tiếp.

▲ **Trạm 3: Bản danh sách mật**

- ❖ Tập hợp – báo cáo.
- ❖ Nhận thử thách tìm đồ vật theo thông tin gợi ý của trạm trưởng.
- ❖ Nhận mật thư, lên đường.

▲ **Trạm 4 : Danh sách tối mật:**

- ❖ Tập trung.
- ❖ Thử thách quản trò.
- ❖ Lập danh sách nhóm với đầy đủ thông tin đầy đủ của Trạm Trưởng.
- ❖ Lấy danh sách đổi lấy mật thư.
- ❖ Vượt trạm phục kích đến trạm 5 theo chỉ dẫn mật thư

▲ **Trạm 5: Căn cứ tạm lảng:**

- ❖ Phát bài thi trắc nghiệm kiến thức.
 - ❖ Thử thách thủ công trại.
 - ❖ Phát mật thư: tìm tài liệu mật.
 - ❖ Kết thúc trò chơi.
-

IV. Thành Lập BTC:

- | | | |
|------|----------------|----------|
| 1. . | Trưởng Ban | |
| 2. | Phó Ban. | |
| 3. | Phó chủ nhiệm. | Phó Ban. |
| 4. | Ủy Viên. | Ủy Viên. |
| 5. | Ủy Viên. | Ủy Viên. |
| 6. | Ủy Viên. | Ủy Viên. |
| 7. | Ủy Viên | Ủy Viên. |

V. Tiến Độ Thực Hiện:

- | | |
|-------------------------------|----------------------|
| 1. Ngày ... tháng ... năm ... | Lên kế hoạch. |
| 2. Ngày ... tháng ... năm ... | Trình ký. |
| 3. Ngày ... tháng ... năm ... | Thông báo phát động. |
| 4. Ngày ... tháng ... năm ... | Nhận đăng ký. |
| 5. Ngày ... tháng ... năm ... | Chuẩn bị dụng cụ |
| 6. Ngày ... tháng ... năm ... | Thực hiện. |
| 7. Ngày ... tháng ... năm ... | Họp rút kinh nghiệm. |
-

CHƯƠNG TRÌNH CHI TIẾT TRÒ CHƠI LỚN “BIỆT ĐỘNG SÀI GÒN”

Yêu Cầu Và Luật Chơi:

Địa Điểm bắt đầu: Sân cờ Việt Đức.

Thời gian giành cho các đội là hai tiếng: (15^h45 đến 18^h). Các đội phải trải qua thứ tự các trạm, ghi lại dấu đường đầy đủ, làm theo yêu cầu của các trưởng trạm và mật thư yêu cầu.

Đội thắng cuộc là đội có tổng số điểm từ các trạm cao nhất.

Trạm	Thời gian	Nội dung	Phụ trách	Ghi chú
1	15 ^h 45	Tập trung hội viên: (tại sân cờ Việt Đức)		
	16 ^h	Thông báo bản tin morse.		
	16 ^h 10	Phát mật thư cá nhân: ↔ Chết vinh hơn sống nhục. <ul style="list-style-type: none">• <u>Mật thư số 1:</u> BGNAUWMPDJCNSHEOYMISOTPADISJVVGID JETQRZIXSGSHOKOLSNMVOBOGTDJ.• <u>Mật thư số 2:</u> QGHAUWMPDJCNSHEOYMISOTPADISJVVGID JETQRZIXSGSHOKOLSNHVABI.• <u>Mật thư số 3:</u> TGHAUWMPDJCNSHEOYMISOTPADISJVVGID JETQRZIXSGSHOKOLSNBVAB.• <u>Mật thư số 4:</u> KGHAUWMPDJCNSHEOYMISOTPADISJVVGID JETQRZIXSGSHOKOLSNBVOBOGNDS.• <u>Mật thư số 5:</u> SGNAUWMPDJCNSHEOYMISOTPADISJVVGIDJ ETQRZIXSGSHOKOLSNNVABWGMJ.		Các khu vực đã được đánh số trên sân cờ Việt Đức.

	16 ^h 25	<ul style="list-style-type: none"> • Tập trung các đội đã tập hợp, thử băng reo, làm cờ đội.(Tại sân cờ Việt Đức). • Thông báo nội quy trò chơi, phát giấy thông hành. • Truyền mật khẩu: <ul style="list-style-type: none"> ❖ Người chơi: thành phố anh hùng, thành phố anh hùng ❖ Trạm trưởng: TPHCM là nơi tôi đang đứng. • Phát mật thư số 1: <ul style="list-style-type: none"> ⇨: Nào anh em ta cùng nhau xông pha lên đàng. <p>(NW:SGDN CZZTR CCTNVMFE SHLE EEDDMR FZVOI CCZHI SZR KZMGW CCZNI LTHW SHDDMR BNNMF SGTVR MGZZSR: AR)</p>		<p>Khi gặp đối tượng nghi ngờ là trạm trưởng thì đọc mật khẩu để nhận biết.</p> <p>Cách giải khóa: N=M (theo dấu đường tìm đến đại tá lãnh đạo mũi tiến công thứ nhất.)</p>
2	16 ^h 45	<p>Địa điểm: Tại sân vận động (mũi số 1).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Các đội trình nội dung mật thư cho trạm trưởng. • Làm theo yêu cầu của trạm trưởng (thử thách thể lực). • Trạm trưởng phát bài thi trắc nghiệm kiểm tra kiến thức. • Phát mật thư số 2: <ul style="list-style-type: none"> ⇨ Việt Nam trên đường chúng tôi đi <p>(NW:WLLYQ ESPZ OLLFD GPPSD NFLC RTLZ WTPPY ETXQ OOPPYD EZZYRC NSTC SFJ.AR)</p>		<p>Cách giải khóa: S=D (Lần theo dấu vết của giao liên tìm tổng chỉ huy)</p>

3	17 ^h 05	<p>Địa điểm: Ký túc xá khu B (Căn cứ tổng chỉ huy).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tập hợp báo cáo mật thư cho trạm trưởng. • Làm theo yêu cầu của trạm trưởng (tìm đồ vật). • Phát mật thư số 3: ⇨: Hát quốc ca <p>(NW: WLPI GGHHQV WXRZQJV GXQJA GGHHU GGXZD GDQK VDFKV WRRLV PDDWM , AR)</p>		<p>Phát cho mỗi nhóm một tờ giấy để ghi danh sách tối mật theo yêu cầu của trạm trưởng (Tên, Nguyên Quán, ngày sinh,).</p> <p>Cách giải khóa: H=K (Tìm đến Tượng Dũng để đưa danh sách tối mật).</p>
4	17 ^h 25	<p>Địa điểm: Tại khu E (Căn cứ Nhơn Trạch Đồng Nai).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tập hợp báo cáo mật thư cho trạm trưởng. • Làm theo yêu cầu của trạm Trưởng • Dùng danh sách tối mật đổi lấy mật thư. • Phát mật thư số 4: ⇨: Một nốt nhạc không làm nên bài hát. <p>(NW:15,14,8,16,13,3\10,14,20\1,8,20,11\5,14,16,22,3\13,2,6,25,\23,23,24,24,7,12\22,20,16,7\22,14,16,12,\7,14,2,12\23,2,7,1.AR)</p>		<p>Cách giải khóa: H=1 (vượt qua hỏa lửa tìm đến căn cứ Núi Dinh)</p>
5	17 ^h 40 18h00	<p>Địa điểm: ký túc xá khu D (Căn Cứ Núi Dinh)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Phát bài thi trắc nghiệm kiến thức. • Thử thách thủ công trại. • Phát mật thư số 5: ⇨: Tìm vàng được ngọc <p>(W:TJ LIEEUJ TAIF TIMF AR)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kết thúc trò chơi. <p>Kết thúc trò chơi.</p>		<p>Trên đường tìm đến trạm năm thì các đội bị phục kích.</p> <p>Cách giải khóa: Đọc ngược: (tìm tài liệu mật) (làm theo hướng dẫn mật thư, đội nào tìm được hồ sơ mật là thắng)</p>

BAN TỔ CHỨC TRÒ CHƠI LỚN