

KẾ HOẠCH TRÒ CHƠI LỚN “CHIẾN DỊCH ĐIỆN BIÊN PHỦ”

I . MỤC ĐÍCH – YÊU CẦU :

1. Mục đích :

- Nhằm ôn lại những trận đánh hào hùng của chiến dịch “Điện Biên Phủ” qua mô hình hoá bằng trò chơi lớn . Đồng thời giúp các bạn trại sinh thể hiện được bản lĩnh và tài năng của mình qua trò chơi .
- Giúp các bạn trại sinh thể hiện được tính đồng đội, tính năng động, khéo léo và sáng tạo

2. Yêu cầu : Vui tươi - đoàn kết và an toàn .

II . THỜI GIAN – ĐỊA ĐIỂM – ĐỐI TƯỢNG – SỐ LƯỢNG :

1. Thời gian : Từ 23^h00' ngày 7/5/2004 đến 1^h00' ngày...
2. Địa điểm : Khu vực Ngã Ba Giồng – Huyện Hóc Môn
3. Đối tượng : các bạn thành viên CLB.....
4. Số lượng : 50 trại sinh, chia thành 5 Đại Đoàn

III: CÁC TRẠM TRÒ CHƠI LỚN : 6 TRẠM

❖ TRẠM TRUNG TÂM : (Tại sân nhà truyền thống)

5 Đại Đoàn tập hợp nhận lệnh

- Nhận semaphore
- Nhận bản đồ

❖ TRẠM 1 : Mang tên “Đội A1” (Ngoài đường nhựa)

Thực hành sơ cấp cứu :

- Băng bó vết thương
- Tái thương

❖ TRẠM 2 : Mang tên “Hồng Cúm” (tại khu sau bên trái nhà truyền thống)

Thực hành nút dây (các trại sinh làm các nút nối dây và thắp cây để kéo pháo đi theo 5 dấu đường đã được vẽ sẵn).

❖ **TRẠM 3 :** Mang tên “Him Lam” (tại khu sau bên phải nhà truyền thống)

Sáng tác lời nhạc và băng reo theo yêu cầu của trạm trưởng

❖ **TRẠM 4 :** Mang tên “Mường Thanh” (khu vườn cây bên trái nhà truyền thống)

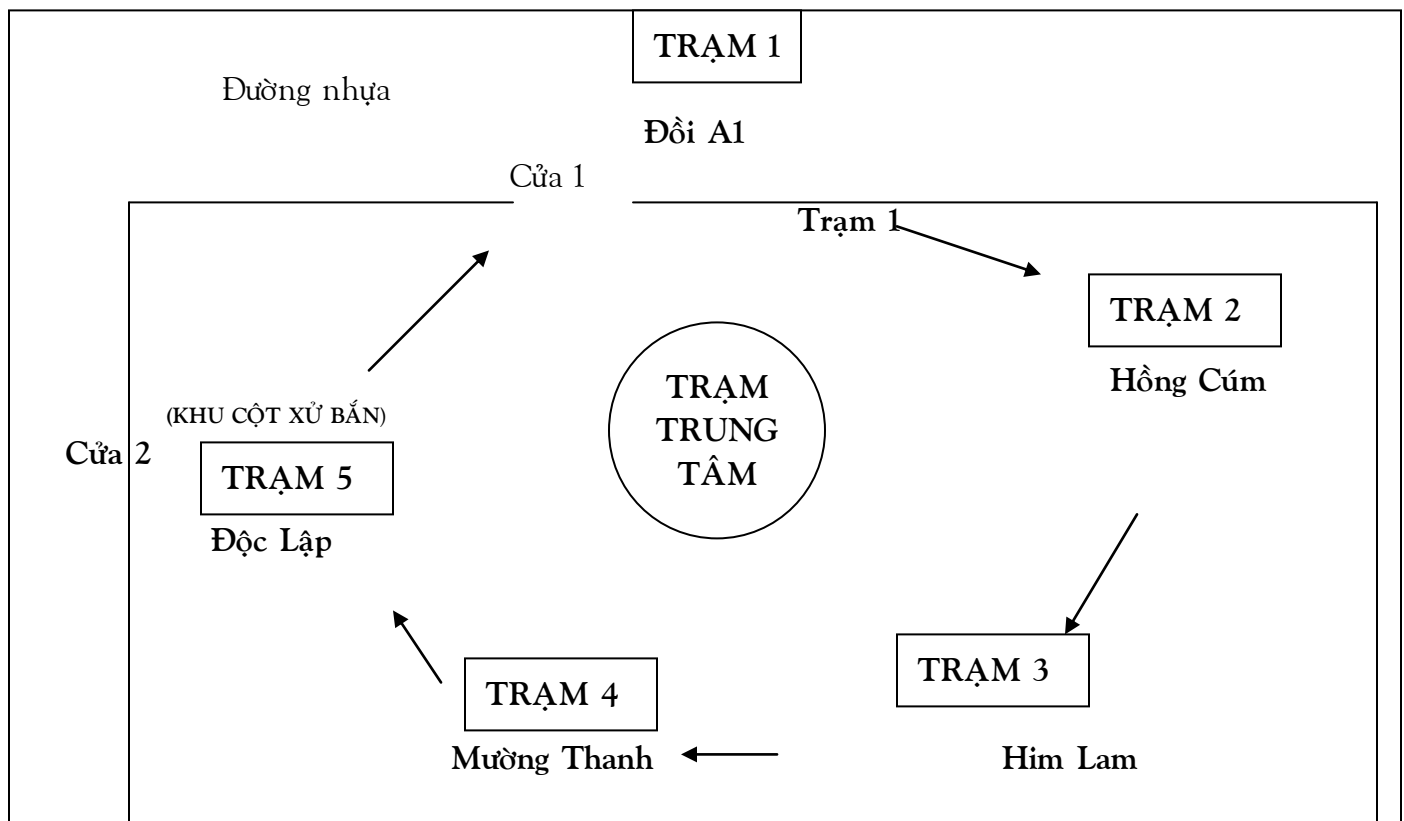
➤ Hóa trang bằng các vật dụng có sẵn trong thiên nhiên

➤ Giải mật thư .(hệ thống thay thế)

❖ **TRẠM 5 :** Mang tên “Độc Lập” (tại khu 7 cây cột xử bắn)

Chơi đào hầm và trò chơi “Kim”

IV. SƠ ĐỒ CÁC TRẠM :



* PHÂN BỐ THỜI GIAN TRÒ CHƠI LỚN :

- Thời gian thực hiện tại mỗi trạm là 10 phút
- Thời gian di chuyển qua từng trạm là 10 phút

V . CÔNG TÁC CHUẨN BỊ :

1. Ban tổ chức :

- Bố trí các trạm, phát quan khu vực trạm
- Thông báo cho trại sinh chuẩn bị
- Phân công trách nhiệm cho các trạm trưởng theo kế hoạch

2. Trại sinh :

- Chuẩn bị các vật dụng theo yêu cầu của ban tổ chức để chơi trò chơi lớn
- Chuẩn bị nhận lệnh tập trung .

VI. BAN PHỤ TRÁCH CÁC TRẠM VÀ BAN TỔ CHỨC :

- ❖ Trạm trung tâm :
- ❖ Trạm 1 (đôi A1) :
- ❖ Trạm 2 (Hồng Cúm
Trạm 3 (Him Lam) : -
- ❖ Trạm 4 (Mường Thanh) : -
- ❖ Trạm 5 (Độc lập) :

VII. PHÂN CHIA ĐẠI ĐOÀN VÀ LỰC LƯỢNG ĐỘI QUÂN :

<u>Quân Việt Nam</u>	<u>Quân Pháp</u>
Đại Đoàn 1 : Nhóm 1 và nhóm 2	Đại Đoàn 1 :
Đại Đoàn 2 : Nhóm 3 và nhóm 4	Đại Đoàn 2 :
Đại Đoàn 3 : Nhóm 5 và nhóm 6	Đại Đoàn 3 :
Đại Đoàn 4 : Nhóm 7 và nhóm 8	Đại Đoàn 4 :
Đại Đoàn 5 : Nhóm 9 và nhóm 10	Đại Đoàn 5 :

VIII. VẬT DỤNG CHUẨN BỊ :

* BAN TỔ CHỨC CHUẨN BỊ :

- + Nước, bao nilông, dây thun, vôi nhựa
- + Dây dù, dây ni lông, tre, khăn bịt mắt, sơn trắng, giấy màu
- + Bản đồ, cờ semaphore, đề mật thư và các trò chơi, còi, túi dụng cụ cứu thương
- + Đèn cây, đèn pin, loa tay ...

* TRẠI SINH CHUẨN BỊ :

- + Giấy, viết, đèn pin, gậy tre,

IX. KINH PHÍ VẬT DỤNG CẦN THIẾT :

1. Thẻ thông hành :	05 thẻ	
2. Bịch nilon + thun :	200 gram	= 10.000 đ
3. Mật thư trạm 4 :	06 MT	
4. Gậy tầm vông 1,6m:	50 cây	
5. Dây Ni lon :	15 cuộn	= 45.000 đ
6. cờ nước (có chữ Quyết chiến quyết thắng):	05 lá	
7. Quà thưởng	06 phần	= <u>60.000 đ</u>

TỔNG CỘNG : **115.000 đ**

X. TIẾN ĐỘ THỰC HIỆN :

- + Ngày : Biên soạn kế hoạch
- + Ngày : Trình Quận Đoàn ký duyệt
- + Ngày : Phổ biến những nét cần thiết cho trại sinh chuẩn bị
- + 23^h00' ngày : Thực hiện kế hoạch .

TM. BAN CHỦ NHIỆM CLB
CHỦ NHIỆM

KỊCH BẢN DẪN CHƯƠNG TRÌNH TRÒ CHƠI LỚN : “CHIẾN DỊCH ĐIỆN BIÊN PHỦ”

**Chín năm làm một Điện Biên
Nên vành hoa đỏ nên thiên sử vàng**

Sau 55 ngày đêm chiến đấu cực kỳ gian khổ từ ngày 13/03/1954 → 07/05/1954 bằng tinh thần “quyết chiến quyết thắng” dưới sự lãnh đạo của Đảng CSVN và Bác Hồ. Quân và dân ta đã lập nên kỳ tích “lừng lẫy 5 châu, chấn động địa cầu” đó là thiên anh hùng ca tuyệt vời về chủ nghĩa anh hùng cách mạng và trí tuệ vời của dân tộc Việt nam

Sau đây xin mời các bạn tham gia tái hiện chiến dịch Điện Biên Phủ :

TT	Tên trạm	Nội dung	Hình thức di chuyển	Vật dụng	Nhiệm vụ Trạm trưởng	Nhiệm vụ trại sinh
1	Trạm trung tâm (Tại sân nhà truyền thống)	-Phát mật lệnh hành quân -Phát thẻ thông hành - Phát bản đồ hành quân	01 hàng dọc	- Semaphore -Thẻ thông hành - Cờ nhóm	-Tập hợp thành 5 hàng dọc -Kiểm tra quân số -Phát thẻ -Phát lệnh = Semaphore -Phát cờ -Phát đạn nước (mỗi bạn 5 bịch nước)	-Tập hợp 5 hàng dọc -Nhận thẻ -Nhận Semaphore và giải -Nhận cờ -Nhận đạn nước
2	Trạm 1 (đôi A1) (Ngoài đường nhựa)	Thực hành băng bó vết thương	vượt chướng ngại vật và chiến đấu với kẻ địch bằng băng đạn nước để di chuyển đến trạm 2 .	-3 băng cuộn,	- Chuẩn bị các vật dụng - Hướng dẫn đi qua trạm 2	- Thực hiện lại đường băng đã hướng dẫn
3-		-Thực	01 hàng	Gậy tầm	-Phát cây (8 cây/	- Nhận cây và

	Trạm 2 (Hồng Cúm) (tại khu sau bên trái nhà truyền thống)	hành nút dây -Làm khẩu pháo	đọc vừa kéo pháo vừa hò (hò kéo pháo) đi theo dấu đường	vòng 1,6m (50 cây) - Dây nilon 6 cuộn + 30 sợi dây dù mỗi sợi dài 1 m	nhóm) và dây ni lông cho nhóm -Phát nhóm 5 sợi dây dù, cho các bạn làm các làm các nút nối dây và các nút rút để dùng dây cột và kéo khẩu pháo	dây ni lông làm pháo - Nhận dây dù và nối dây, rút dây để cột và kéo pháo - Ghi lại dấu đường
4.	Trạm 3 (Him Lam) (tại khu sau bên phải nhà truyền thống)	Sáng tác lời nhạc và băng reo	02 hàng đọc vừa đi vừa hát bài hát và băng reo của mình sáng tác	- Chuẩn cho nhóm 1 tập bài hát mẫu	- Phát cho nhóm tham khảo 1 tập bài hát mẫu - Hướng dẫn sáng tác theo kiểu bài hát dân ca, băng reo theo kiểu dân tộc, thú rừng	- Nghe hướng dẫn và sáng tác theo yêu Cầu chủ đề . - Nộp khẩu pháo và dấu đường cho trạm trưởng
5-	Trạm 4 (Mường Thanh) (khu vườn cây bên trái nhà truyền thống)	- Hóa trang - Giải một mật thư đơn giản	01 hàng đọc bỏ qua chương ngại vật là một khung giàn dây thun và dây ni lông đan chéo nhau trên có để lon nước	- Dùng các vật dụng có sẵn trong thiên nhiên để hóa trang - Mật thư hệ thống thay thế	- Hướng dẫn hóa trang - Phát mật thư (có thẻ hướng dẫn giải)	- Hóa trang - Giải mật thư

6	Trạm 5 (Độc lập) (tại khu 7 cây cột xử bắn)	Bịt mắt và nhận biết đồ vật bằng tay	01 hàng đọc vừa đi vừa vỗ tay vừa hát bài trại ca	- Vải đen dài 1 m (10 sợi) - 6 bịch kẹo	- Chuẩn bị sẵn 20 đồ vật bỏ trong 1 bao đen để gần 7 cây cột xử bắn . - Bịt mắt 10 bạn trong nhóm - Hướng dẫn các bạn đi đến 7 cây cột xử bắn .	- Xếp thành 1 hàng ngang . Bịt mắt xong di chuyển theo hướng dẫn của trạm trưởng . - Đọc tên các đồ vật mình nhận biết được cho trạm trưởng xác định đúng hay sai .
---	--	--	--	---	---	---

*** PHÂN BỐ THỜI GIAN TRÒ CHƠI LỚN :**

- Thời gian thực hiện tại mỗi trạm là 10 phút
- Thời gian di chuyển qua từng trạm là 10 phút

BAN TỔ CHỨC

BAN TỔ CHỨC

////////

TP Hồ Chí Minh, ngày tháng.... năm 200...

**GIẤY THÔNG HÀNH
TRÒ CHƠI LỚN
“CHIẾN DỊCH ĐIỆN BIÊN PHỦ”**

Đại đoàn : Đại đoàn trưởng.....

Số thành viên :

TT	TRẠM	THỜI GIAN ĐẾN	ĐIỂM	KÝ NHẬN	GHI CHÚ
1	Trạm trung tâm				
2	Trạm 1 (đồi A1)				
3	Trạm 2 (Hồng Cúm)				
4	Trạm 3 (Him Lam)				
5	Trạm 4 (Mường Thanh)				
6	Trạm 5 (Độc lập)				

*** LƯU Ý :**

- 1) Khi đến trạm phải nộp giấy thông hành cho trạm trưởng
- 2) Khi rời trạm phải kiểm tra và yêu cầu trạm trưởng cho điểm và ký tên (nếu chưa ghi)
- 3) Đoàn trưởng có trách nhiệm giữ giấy thông hành nộp cho trạm trưởng
- 4) Sau khi qua hết các trạm các bạn phải tập trung về trạm trung tâm và nộp giấy thông hành về cho ban tổ chức

BAN TỔ CHỨC