

## KẾ HOẠCH TRÒ CHƠI LỚN “TIẾN VỀ SÀI GÒN”

CHÀO MỪNG KỶ NIỆM.... NĂM NGÀY GIẢI PHÓNG MIỀN NAM

### I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU TỔ CHỨC TRÒ CHƠI:

#### 1. Mục đích:

- Chào mừng kỷ niệm 32 năm ngày giải phóng Miền Nam (30/04/1975 – 30/04/2007), ôn lại truyền thống hào hùng của dân tộc qua đại thắng mùa xuân 1975.
- Tạo điều kiện cho các bạn hội viên học tập, giao lưu, tự nâng cao kiến thức, trình độ kỹ năng.

#### 2. Yêu cầu:

- Trò chơi hấp dẫn, bổ ích, an toàn.
- Đạt được mục đích đề ra

### II. THỜI GIAN ĐỊA ĐIỂM:

Trò chơi tổ chức từ 20h40 đến 22h40 ngày 28/04/2007 tại khu vực vườn cao su khu di tích Đình Phong Phú.

### III. ĐỘI THAM GIA TRÒ CHƠI:

. **Số lượng:** 5 đội mỗi đội 10 người.

**2. Đối tượng:** các bạn hội viên, thanh niên đang sinh hoạt tại các chi hội trực thuộc UB Hội LHTN phường Trường Thạnh

#### 3. Yêu cầu cho đội chơi:

- Tất cả các thành viên mặc đồng phục TNVN.
- Hiểu biết sơ lược đại thắng mùa xuân 1975
- Hiểu biết kỹ năng cơ bản về: mật thư, morse, dấu đường.
- Đội chơi tự chuẩn bị và mang theo: một xe đạp dùng để làm xe đạp thồ trong trò chơi, giấy viết cho từng cá nhân dùng để ghi chép các kiến thức lịch sử ngày 30/04/1975 thu thập được trong cuộc chơi, nước uống cho đội chơi, một võng và gậy để làm võng cồng thương.
- BTC sẽ chuẩn bị cho đội chơi vật dụng hoá trang, chuẩn bị cờ riêng cho từng đội chơi.

### IV. NỘI DUNG TRÒ CHƠI:

Mỗi đội chơi được biên chế thành một cánh quân cùng hành quân đánh chiếm Sài Gòn, cầm cờ quyết chiến quyết thắng trên nóc Dinh Độc Lập.

**1. Thể loại trò chơi:** hành quân vượt trạm.

**2. Sơ lược nội dung trò chơi:**

Mỗi đội chơi phải vượt qua 5 trạm gồm:

**Trạm 1, trạm xuất phát: Ra trận.**

- Các đội có mặt tại trạm xuất phát đúng 21h00, sau đó nhận lệnh hành quân, kiểm tra báo cáo quân số, nguy trang bằng dây leo do BTC cung cấp, chuẩn bị lương thực (nước uống, vớng).
- Để nhận được bản đồ chuyển trạm, các đội phải hoàn tất thử thách trắc nghiệm 5 câu hỏi về đại thắng mùa xuân 1975
- Đội nào hoàn tất 5 câu hỏi trắc nghiệm trước sẽ theo bản đồ di chuyển trước đến trạm 2 “tấn công cầu Rạch Chiếc.”

**Trạm 2: Tấn công Cầu Rạch Chiếc.**

- Bộ đội qua cầu: từ vạch xuất phát đội hình sẽ lần lượt bắt cầu người di chuyển từng người đến vạch đích.



- Tiến đánh Sài Gòn: các bạn phải, trường qua hàng rào kẽm gai của địch để tiếp cận mục tiêu.
  - Để nhận được bản đồ chuyển trạm, các đội phải hoàn tất thử thách trắc nghiệm 5 câu hỏi về đại thắng mùa xuân 1975
  - Ráp sơ đồ, giải mật thư để chuyển trạm.

**Trạm 3: Bộ đội đa tài.**

- Đến trạm Bộ đội đa tài các đội được thử thách hát tập thể chủ đề tiến về Sài Gòn
- Sáng tác thơ, xé giấy dán tranh chủ đề đại thắng mùa xuân 1975
- Để nhận được bản đồ chuyển trạm, các đội phải hoàn tất thử thách trắc nghiệm 5 câu hỏi về đại thắng mùa xuân 1975
- Ráp sơ đồ, giải mật thư để chuyển trạm.

**Trạm 4: Xung trận**

- Vượt bãi mìn: bãi mìn được bố trí bằng các chuông ngãi vật, đội chơi phải tìm cách vượt qua sao cho không bị vướng mìn là các quả chuông bố trí rải rác.

- Quân y: người trúng mìn được băng bó (băng cuộn) và cấp thương bằng võng.
- Hậu cần: mỗi đội được phát một quả trứng trong lon sữa bò được treo bằng kẽm và 3 cây đèn cây, đội chơi phải làm cho trứng chín trong lúc di chuyển đến trạm 5.
- Để nhận được bản đồ chuyển trạm, các đội phải hoàn tất thử thách trắc nghiệm 5 câu hỏi về đại thắng mùa xuân 1975

#### **Trạm 5: Chiến Thắng.**

- Đánh Dinh độc lập: mỗi đội được phát một bong bóng lớn có cắm sẵn 10 ống nhựa. Đội nào thổi bể bong bóng trước sẽ được nhận mật thư đi tìm bắt tướng giặc.
- Bắt tướng giặc: Tướng giặc là một vật (quân hàm, mũ...) được giấu trong bán kính BTC quy định.
- Cắm cờ trên nóc Dinh độc lập: đội chơi bảo vệ cờ của mình đến vị trí cắm cờ, tìm cách cắm lá cờ trên độ cao 3m (cổng, làm tháp người...)

### **V. THÀNH LẬP BAN TỔ CHỨC:**

#### **GIẢI THƯỞNG:**

- 1 giải nhất: phần quà trị giá 150.000 đồng
- 1 giải nhì: phần quà trị giá 100.000 đồng
- 2 giải ba: phần quà trị giá 50.000 đồng

BTC TRAI

# KẾ HOẠCH TRÒ CHƠI LỚN

## “ĐẤT CHÂU PHONG – KHÚC KHẢI HOÀN”

### I \_ MỤC ĐÍCH \_ YÊU CẦU

#### 1/ Mục đích.

- Nhằm mục đích ôn lại những trang sử hào hùng của dân tộc qua các thời kỳ dựng nước và giữ nước.
- Tạo sân chơi lành lạnh cho hội viên, đoàn viên trên địa bàn phường, tạo điều kiện cho các bạn tự nâng cao về trình độ kỹ năng trong sinh hoạt cũng như trong cuộc sống.
- Giáo dục cho hội viên về cội nguồn dân tộc qua các thời kỳ vua Hùng, Đồng thời tạo điều kiện cho các bạn hội viên học tập, trao đổi kinh nghiệm.

#### 2/ Yêu cầu:

- Trò chơi hấp dẫn, bổ ích, an toàn.
- Chấp hành đúng quy định của trò chơi.
- Nhiệt tình, năng động.

### II\_ ĐỐI TƯỢNG - BIÊN CHẾ – SỐ LƯỢNG

1/ Đối tượng: Toàn thể trại sinh

2/ Biên chế – số lượng: Chia thành 5 đội, mỗi tiểu trại là một đội

- Đội 1: Văn Lan                      40 trại sinh
- Đội 2: Âu Lạc                        40 trại sinh
- Đội 3: Vạn Xuân                    40 trại sinh
- Đội 4 : Đại Cồ Việt                40 Trại sinh
- Đội 5: Đại Việt                      40 trại sinh.

### III\_ CÔNG TÁC TỔ CHỨC

#### 1/\_ Tín Hiệu Chung:

T-AAA	Tập trung toàn trại.
T-DDD	Tập trung BCH trại
T-SOS	Cấp cứu
T-NW	Bắt đầu hoạt động.
T-AR	Hết giờ hoạt động.

## **2/ Công tác chuẩn bị.**

- 5 tờ giấy roky, 10 típ hồ, giấy màu (xanh, đỏ, vàng, tím, xanh dương)
- 5 loa tay:
- 5 tờ giấy A 3, cờ ngũ sắc, 5 bút long dầu:
- Muối 0,5kg, ớt 0,5kg, chanh 0,5kg, cờ ngũ sắc,
- Hai thùng cứu thương:
- Sơ mi chỉ tiết nội dung trò chơi: yêu cầu, mật thư: các người phụ trách gác trạm.
- Bố trí chướng ngại vật, tổ phục kích trên đường đi.
- Bố trí dấu đường, các trạm.

## **2/ Phân công BTC**

Trạm 1:

Trạm 2:

Trạm 3:

Trạm 4:

Chướng ngại vật, tổ phục kích:.

## **IV\_ DIỄN TIẾN TRÒ CHƠI LỚN**

### **1/ Trạm trung tâm: Bạch Vân Điện**

- Phát vật dụng, làm thử tục, kiểm tra sức khoẻ
- Triển khai luật chơi,
- Phát semaphor, thực hiện thử tách đài tiên
- Phát giấy thông hành
- Tiến hành giải mật thư, chấm điểm, cho đi tiếp.

### **2/ Trạm 2: Đất Châu Phong**

- Nhận mật lệnh, kiểm tra phiếu thông hành, điểm danh
- Tiến hành trò chơi “ xé giấy ráp tranh”
- Ký giấy thông hành, chấm điểm và cho đi tiếp.

### **3/ Trạm 3: Cổ Loan Thành.**

- Nhận mật lệnh, kiểm tra phiếu thông hành, điểm danh
- Tiến hành trò chơi “ Sưu tập bộ lá cây thiên nhiên”, múa hát tập thể
- Giải mật thư.
- Ký giấy thông hành, chấm điểm và cho đi tiếp.

### **4/ Trạm 4: Đất Châu Phong – Khúc Khải Hoàn**

- Nhận mật lệnh, kiểm tra phiếu thông hành, điểm danh
- Tiến hành trò chơi “ Nếm 3 vị cay, chua, mặn”,
  - Giải mật thư.
  - Tiến hành đi tìm kho báu.

## **V\_ KHEN THƯỞNG**

- Giải nhất: Phần quà trị giá 200.000đ
- Giải nhì: Phần quà trị giá 150.000 đ
- Giải ba: Phần quà trị giá 100.000 đ

Trên đây là kế hoạch trò chơi lớn “Đất Châu Phong , hoạt động chào mừng ngày giỗ tổ Hùng Vương (nhằm ngày 10 tháng 3 âm lịch). Đề nghị các tiểu trại tích cực tham gia theo tinh thần kế hoạch này.

**BTC TRAI**

# CHƯƠNG TRÌNH CHI TIẾT TRÒ CHƠI LỚN

## “ ĐẤT PHONG CHÂU – KHÚC KHẢI HOÀN ”

### I MỤC ĐÍCH – YÊU CẦU.

#### 1/ Mục đích:

- Nhằm ôn lại những thời thời khắc oai hùng của lịch sử Việt Nam.
- Giúp các bạn nâng cao kỹ năng, kiến thức, năng lực hoạt động
- Giáo dục cho các bạn về nguồn cội dân tộc qua các thời kỳ vua Hùng Vương.

#### 2/ Yêu cầu:

- Hiệu quả, phong phú, thiết thực, tiết kiệm, an toàn.

### II\_CÔNG TÁC CHUẨN BỊ

**1/ Thời gian:** từ 8h00 đến 10h00

**2/ Địa điểm:** Khuôn viên vườn Cao Su khu di tích Đình Phong Phú, P.Hiệp Phú, Quận 9.

#### **3/ Đối tượng – Số lượng – Biên chế**

Nhóm 1: Văn Lang	10 trại sinh
Nhóm 2: Âu Lạc	10 trại sinh
Nhóm 3: Vạn Xuân	10 trại sinh
Nhóm 4: Đại Cồ Việt	10 trại sinh
Nhóm 5: Đại Việt	10 trại sinh

**4/ Ban tổ chức:** 10 người trong BCH Đoàn phường.

#### **5/ Những tín hiệu quy ước:**

T-AAA	Tập trung toàn trại.
T-DDD	Tập trung BCH trại
T-SOS	Cấp cứu
T-NW	Bắt đầu hoạt động
T-AR	Hết giờ hoạt động

### II/ DIỄN TIẾN TRÒ CHƠI LỚN.

#### **A/ Trạm trung tâm: (Xuất phát)**

- Sinh hoạt nội quy.
- Phát vật dụng:
- Cờ ngũ sắc (1) cờ phường 5 màu cho 5 nhóm khác nhau.
- Kiểm tra các nhóm: sức khỏe, vật dụng, tinh thần. (BTC phụ trách)

#### **B/ Bắt đầu xuất phát.**

- Phát vật dụng cho người phụ trách nhóm: 5 tờ giấy roky, 10 túp hồ, giấy màu (xanh, đỏ, vàng, tím, xanh dương)
- Loa tay:

- 5 tờ giấy A 3, cờ ngũ sắc, 5 tờ giấy roky, 5 bút long dầu:
- Muối 0,5kg, ớt 0,5kg, chanh 0,5kg, cờ ngũ sắc, sơn trắng và đen, loa tay:
- Hai thùng cứu thương:
- Sơ mi chỉ tiết nội dung trò chơi: yêu cầu, mật thư: các người phụ trách gác trạm.

**C/ Xuất phát:** (Trạm tại trung tâm) “Bạch Vân Điện” (20 điểm).

- Phát tin: Semaphor
  - Giấy thông hành + bản đồ
  - Đặt yêu cầu, nội dung, vẽ sơ đồ lộ trình.
- Lệnh: “Theo dấu xuất phát, đất Châu Phong 2 nữ anh hào”.

**2/ Trạm 2:** Đất Châu Phong (20 điểm), hoá trang thành bà Trưng, bà Triệu.

- Nhật mật lệnh: “Theo dấu xuất phát, nhà truyền thống đất phong châu 2 nữ anh hào”
- Nhận giấy thông hành: xem có đúng trạm ?, Ký tên cho mã điểm, điểm danh.
- Thực hiện: Ghi lại và nộp 10 dấu hiệu chính trong nhà truyền thống.
- Nộp lại giấy chấm điểm, xem thời gian hợp lý và dừng để 2,3,4 đội dồn lại 1 lúc.
- Ký giấy thông hành và phát mật thư (nếu nhóm không giải được mật thư thì đọc bản dịch cho nhóm đi tiếp:
- Mật thư: “Tìm My Nương, Lang Quân Cổ Loa Thành căn cứ huyện đội.”  
+ Nếu có đọc nội dung mật thư, ghi vào cột ghi chú trên phiếu thông hành trưởng trạm nhắc nhở.  
+ Khi các nhóm thực hiện tham quan lưu ý các vật nhà truyền thống, tránh va chạm dịch chuyển...

**3/ Trạm 3:** Cổ Loa Thành (20 điểm)

- Nhận mật lệnh: “Tìm My Nương, Lang Quân Cổ Loa Thành ”
- Nhận giấy thông hành: xem có đúng trạm ?, Ký tên cho mã điểm, điểm danh.
- Thực hiện: Trang trí, sưu tập bộ lá cây thiên nhiên.  
+ Lưu ý: Dừng để dồn 2,3,4... đội cùng 1 lúc.  
+ Thực hiện xong phát lệnh mật thư (nếu nhóm không giải được thì đọc bản dịch cho các nhóm để đi tiếp)  
+ Mật thư chữ ẩn số: “ Tìm sư học đạo thử thách ở ngã ba lòng”  
Tránh cho các trại sinh đi tự do ở những khu vực cấm, nguy hiểm.

**4/ Trạm 4:** Đất châu Phong - Khúc Khải Hoàn (20 điểm)

- Nhận mật lệnh “Đất Châu - Tìm Vua Hùng Vương vạn tuế”.
- Nhận giấy thông hành: xem có đúng trạm ?, Ký tên cho mã điểm, điểm danh.
- Thực hiện: Cho nếm vị cay, mặn, chua (ớt, muối, chanh).  
+ Lưu ý: Cho đi từng hàng, bịt mắt.  
Tránh dồn 1 lúc nhiều đội.



### **5/ Truy tìm báu vật:**

Mật thư:

“ Nơi thần lửa xuất hiện ”

- Báu vật là một lá cờ ngũ sắc được chôn dưới đất, bên dưới đồng lửa trại.
- Đội nào tìm được báu vật trao cho BTC sẽ cộng thêm 20 điểm.

Trên đây là chương trình chi tiết trò chơi lớn “Đất Châu Phong , hoạt động chào mừng ngày giỗ tổ Hùng Vương 26/4/2007 (nhằm ngày 10 tháng 3 âm lịch). Đề nghị các tiểu trại tích cực tham gia theo tinh thần kế hoạch này.

**TM. BAN TỔ CHỨC**  
**TRƯỞNG BAN**

**HỒNG THANH LÂM**